

De grønne  pigespejdere

På Plasketur med Pip
Medlemskampagne 2013-2014

Indholdsfortegnelse

Side 3 :	Kære pigespejderleder
Side 4 :	Det skal du vide
Side 5 :	Det skal du vide
Side 6 :	Venindebog om Pip
Side 7 :	Første rammefortælling: Pip som bølgebetvinger
Side 8 :	Første indledende møde
Side 9 :	Andet indledende møde
Side 10:	Anden rammefortælling: Pip på rejse
Side 11:	Event
Side 12:	Event
Side 13:	Event
Side 14:	Udfordringsmærke: Vandplaskere

Udgivet i 2013 af:

De grønne pigespejdere
Arsenalvej 10
1436 København K
Tlf: 33 12 95 38
info@pigespejder.dk

Foto:
Momo Friis

Kære pigespejderleder.

Du sidder nu med den helt nye medlemskampagne "På plasketur med Pip". Du glæder dig formentlig til at skulle i gang med kampagnen og til at invitere nye spirer og grønsmitter indenfor i jeres gruppe.

Inden du går i gang, er der lige et par ting, du skal vide. Læs de næste sider godt igennem, så er du klar til at give dig i kast med "På plasketur med Pip".

Kampagnen er først og fremmest målrettet spirer og grønsmitter og tager udgangspunkt i aktiviteter, der handler om vand. Kampagnen er en del af et flerårigt projekt, hvor vi vil arbejde med de fire elementer som udgangspunkt for vores medlemskampagner. Det betyder, at kampagnerne de næste tre år vil handle om henholdsvis luft, jord og ild.

I kampagnen skal spirer og grønsmitter møde spejderpigen Pip, som er helt tosset med vand. De skal sammen med Pip på en rejse rundt i verden, hvor de blandt andet skal opleve vand i flydende og fast form og i kold og varm tilstand.

Kampagnen handler i år om vand, da 2013 af FN er udpeget til International Year of Water Cooperation. WAGGGS har i samarbejde med FN og andre internationale organisationer været med til at udvikle materialet "Water Challenge Badge". Du kan søge på WAGGGS's hjemmeside, hvis du har lyst til at arbejde med materialet eller blive inspireret.

De grønne pigespejdere er som en del af Pigespejdernes Fællesråd Danmark derudover ved at starte et projekt med titlen Global Girls Entrepreneurship. Et element i det projekt vil formentlig være at skabe adgang til rent vand samt at udnytte det bedst muligt.

Vi håber, at kampagnen vil inspirere dig til at invitere nye piger indenfor hos De grønne pigespejdere.

God fornøjelse med kampagnen.

Plaskvåde spejderhilsner fra

De grønne  pigespejdere

Det skal du vide...

Kampagnens tre faser

Opstart: Opstarten består af 2 møder, som skal give de spirer og grønsmuttere, der allerede er i gruppen, en ejerskabfølelse af kampagnen. De skal lave invitationer til deres veninder, pakke rejserygsækken og have det sjovt med vand.

Event/heldagsarrangement: Tag med Pip på en spændende rejse verden rundt og oplev vand i forskellige former. Det bliver en vanddrivende sjov dag, hvor nye piger i fællesskab med spirer og grønsmutter skal opleve, hvad pigespejdere tør og kan.

Vandplaskere: Som opfølgning på eventet skal der arbejdes med udfordringsmærket Vandplaskere. Her skal spirerne og grønsmutterne på hvert deres niveau arbejde videre med vand som element. Mærkerne slutter med en udfordring, hvor det er oplagt at invitere forældre og søskende med.

Årstid

Kampagnen kan bruges hele året – men der indgår en del våde elementer, så den egner sig bedst til de lidt varmere måneder.

Konkurrence

Fra d. 1/9 2013 til d. 1/5 2014 finder den vildeste konkurrence sted. Den gruppe, der i den periode øger sit medlemstal for spirer og grønsmuttere med flest, vinder en fantastisk oplevelse et spændende vådt sted i Danmark. Se på pigespejder.dk under Kampagnemateriale for yderligere information om konkurrencen.

pigespejder.dk

På hjemmesiden under kampagnemateriale kan du finde:

Forslag til pressemeddelelse.

Invitation til eventen, der kan hænge på skoler, på biblioteket, i supermarkedet osv.

Postkort fra Pip, der skal bruges som rammefortælling til eventen.

Et opfølgende brev, som kan gives til nye piger efter eventen.

Udfordringsmærket Vandplaskere.

Badebold og klistermærker

Badebolden skal bruges som vejviser, når pigerne på eventet skal rejse rundt i verden med Pip. På badebolden kan pigerne se, hvor de lande, de skal besøge, ligger. Når landet er besøgt, kan pigerne sætte et klistermærke med Pip på bolden, så kan de altid huske, hvor de har været.



Webfryd.dk

På webfryd.dk kan du bestille postkort, som bruges som invitation til eventet, samt flere klistermærker med Pip. Du kan også købe venindekløveren.

Venindekløver

Vi tror på, at den personlige opfordring til at blive grøn pigespejder er den bedste reklame, vi kan få. Derfor sælger Webfryd som en del af kampagnen et venindekløver, som den pige, der får en veninde til at melde sig ind, kan dele mellem sig og veninden. Venindekløveren fås for kun 25 kr. Det kan selvfølgelig også bruges udenfor kampagnen.

Forslag til at arbejde med kristendom

Fortællingen om Noahs ark handler i høj grad om vand. Her er vand symbol på Guds vrede mod mennesker, fordi de ikke opfører sig ordentligt. De grønne pigespejdere har i 2002 udgivet et hæfte med aktiviteter om Noahs ark – brug det evt. som inspiration til at arbejde med kristendom og vand.

Johannes Døberen er en anden fortælling fra Biblen, hvor vand indgår. Her er vand et element, der i dåben symboliserer, at man er blevet genfødt i den kristne tro. Fortællingen om Johannes Døberen er også et godt udgangspunkt for forkyndelse med vand.

Pip's venindebog

Navn: Pip, men rigtigt hedder jeg Anna...

Alder: 14 år

Øjenfarve: Grå

Hårfarve: Brun

Trop: Lyngby

Yndlingsfarve: Grøn selvfølgelig...

Yndlingsfilm: Up, Find Nemo og Happy Feet!

Yndlingsdyr: Hammerhajer er bare så fede! Dem kan jeg virkelig godt lide!

Livret: Pastasalat og vaniljeis, helst med chokolade, Mmm...

Fritidsinteresser: Spejder! Svømning og så kan jeg rigtig godt lide at være sammen med mine veninder, vi har det altid super hyggeligt.

3 ting, som jeg ville tage med på en øde ø:

Trangiasæt, dykkerbriller og en dolk – med den kan man klare alt.

I skolen kan jeg bedst lide: Idræt og naturteknik.

Det kan jeg godt lide: Jeg elsker at sove i sovepose, bygge med rafter og selvfølgelig vand-kamp!

Mit idol: Jeg synes, at Sys Bjerre er alt for sej! Specielt kan jeg godt lide sangen "Alle mine veninder".

Der vil jeg helst hen på ferie: Jeg vil bare så gerne til Las Vegas midt ude i ørkenen, og så vil jeg vildt gerne til Antarktis og se, om jeg kan finde Mumle pingvinen fra Happy Feet!



Pip som Bølgebetvinger

Pip er 14 år og har været pigespejder i Lyngby, siden hun var spire. Hun kan ikke få nok af at være spejder. Hun er nemlig ret vild med at være i naturen og lave mad over bål; Og hvis hun selv kunne bestemme, ville hun sove i sovepose hver nat! Pip er også ret nysgerrig, og det er fedt, at hun til spejder kan få lov til at undersøge og lege med alle de ting, som, hun synes, er spændende. Og så er det ret sejt kun at være piger sammen – så kan man have det lidt sjovere!

Pip er også en rigtig vandhund. Før sommerferien tog hun udfordringsmærket Bølgebetvinger sammen med de andre pigespejdere i sin patrulje. De boede et helt døgn på en tømmerflåde, som de selv havde bygget. Det var næsten som at gå på vandet. Det skvulpede i hvert fald, hver gang man bevægede sig rundt på tømmerflåden, og flere dage efter, de var kommet i land, føltes det stadig som om, hun var på vandet, når hun lå i sin seng om aftenen. Pip syntes, at det var ret fantastisk, at en tømmerflåde kunne holde hele patruljen over vandet på én gang. Hver gang Pip har forsøgt at gå på vandet ligesom Jesus, er hun nemlig røget lige igennem overfladen med det samme.

Og så er der liv i vandet også! Pip havde sine dykkerbriller med på tømmerflåden ligesom flere af sine veninder. Når man stod på tømmerflåden og kiggede ned i vandet, kunne man ikke rigtigt se nogen fisk dernede. Men da Pip og hendes to veninder lagde sig på maven med dykkerbriller på og kiggede ned under vandoverfladen, kunne de pludselig se, at der var en hel motorvej af fisk nedenunder! Og senere, da de prøvede at fiske med fiskestænger, som de selv havde lavet, fik Pip en skalle på krogen. Hun var meget stolt – og fisk, som man selv fanger, smager bare helt fantastisk.

Selvom de var omgivet af vand, mens de boede på tømmerflåden, kunne de ikke bare bruge løs af det, som de plejer derhjemme i hytten. De havde derfor medbragt en stor og meget tung dunk med vand ud på tømmerflåden. Pips patruljeleder, Malene, havde fortalt dem, at de skulle klare sig med det vand, der var i dunken, indtil de kom ind på land igen. Det skulle både bruges til at drikke, vaske hænder i, og til når de skulle lave mad. Malene fortalte også, at mange mennesker rundt omkring i verden lever på den måde. Pip havde aldrig tænkt over, at rent vand var noget, som man skulle passe på.

Første indledende møde

Formålet med dette møde er at introducere spirerne og grønsmitterne til Pip og kampagnen, så de kan blive begejstret og få lyst til at invitere deres veninder med til eventen. Mødet indleder forløbet omkring vand, og giver pigerne mulighed for at skrive invitationer til de veninder, de har lyst til at have med.

Begynd mødet med at fortælle historien om Pip. Du kan enten læse den op, eller bare fortælle den for pigerne. Historien lægger op til, at spirerne og grønsmitterne bliver opmærksomme på, at vand er vigtigt og noget, vi skal passe på. Derfor skal pigerne nu selv prøve at passe på vand.

Spirerne og grønsmitterne skal igennem en forhindringsbane, hvor de skal passe på en kop med vand. Det gælder for pigerne om ikke at spilde noget af vandet, mens de går gennem forhindringsbanen. Koppens hank skal være bundet på en snor, som løber gennem hele forhindringsbanen. Pigerne skal altså føre koppen med vand langs snoren gennem forhindringsbanen. Banen skal være lavet, så spirerne og grønsmitterne både skal kravle over og under noget. Den behøver ikke at være særlig svær, da snoren er en udfordring i sig selv.

Som afslutning på mødet skal pigerne lave en invitation til den eller de veninder, de gerne vil invitere med til eventen. Brug de fortrykte postkort, hvor spirerne og grønsmitterne skal udfylde navn på deres veninde samt oplysninger om mødested og tid. Hjælp pigerne med at skrive invitationerne.

Hvis I har lidt tid tilovers, kan I synge en sang eller lege en leg. I kan også bruge legene i løbet af mødet, hvis det ikke er muligt for alle spirerne og grønsmitterne at gå igennem forhindringsbanen på samme tid.

I kan f.eks. spille stikbold med vandballoner, hvor man kaster en vandballon til hinanden, og hvis man ikke griber den, eller hvis den går i stykker, er man ude. Prøv også "Vandbold", nummer 232 i Spil og Leg. Til begge lege er det vigtigt at have en del vandballoner i reserve.

Sange:

- Bim bam busse, nummer 211
- Himmelbuens herre, nummer 161

Materialeliste:

Lang snor eller tov, forhindringer såsom rafter og lignende til forhindringsbanen, kopper med hank, vand, evt. vandballoner, postkort til invitationer

Andet indledende møde

På dette møde skal spirerne og grønsmitterne forberede deres rejse med Pip. De skal nemlig hjælpe Pip med at pakke sin rygsæk, da en pigespejder altid er forberedt. Det er derfor også vigtigt at have en masse forskelligt med, når man skal rejse jorden rundt.

Pigerne skal på et løb, hvor de ved at løse en række opgaver kan få nogle ting, som Pip har brug for at have med i sin rygsæk. Tingene er alle nogle, som spirerne, grønsmitterne og deres veninder får brug for til eventen.

Løbet foregår udenfor i de rammer, som I har mulighed for. Alle poster skal være bemandet. Hvis I er mange spirer og grønsmitter, kan I dele dem op i hold. Det vil i så fald være en god idé at have flere rygsække, så hvert hold kan pakke sin rygsæk. I bestemmer selv, hvordan pigerne skal komme fra post til post. I kan f.eks. hænges noget snor op, som de kan følge, eller I kan simpelthen fortælle dem, hvor de skal gå hen næste gang.

Find posterne på pigespejder.dk under Kampagnemateriale.

Afslut mødet med at pakke rygsækken færdig. Er der nogle ting, som pigerne synes, det også kunne være smart at have med på en jordomrejse? Hav følgende ting parat til at pakke i rygsækken:

- Dolk
- Vanter
- Paraply
- Badebolden med globus
- Drikkedunk

Hvis I har tid tilovers, kan I lege en leg eller synge en sang.

Sange:

- Det kan øse, det kan pøse, nummer 41
- Tre små fisk, nummer 232

Materialeliste til løbet:

10 tændstikæsker, lamineringslommer, 11 magneter, snor, vandfast lim eller tape, balje eller soppebassin, 3-5 ruller gaffatape, æg, glas, fint køkkensalt, affaldssæk

Pip på rejse

Som alle spirerne og grønsmutterne ved, skal I i dag på rejse med Pip. Pip er 14 år og har været pigespejder i Lyngby, siden hun var spire. Hun kan ikke få nok af at være spejder. Hun er nemlig ret vild med at være i naturen og lave mad over bål; Og hvis hun selv kunne bestemme, ville hun sove i sovepose hver nat! Pip er også ret nysgerrig, og det er fedt, at hun til spejder kan få lov til at undersøge og lege med alle de ting, som, hun synes, er spændende. Og så er det ret sejt kun at være piger sammen – så kan man altså have det lidt sjovere!

Pip er også en rigtig vandhund. Før sommerferien tog hun udfordringsmærket Bølgebe-tvingere sammen med de andre pigespejdere i sin patrulje. De boede et helt døgn på en tømmerflåde, som de selv havde bygget. Selvom Pip altid har elsket vand, blev hun endnu mere interesseret i det på turen. Undervejs skulle de nemlig løse nogle forskellige opgaver; De skulle bl.a. rense noget af vandet fra den å, de sejlede på. Sejt, at man kan gøre beskidt vand rent – helt selv!

Mens de lavede aftensmad på tømmerflåden, begyndte det at regne. Og det kan altså godt være ret svært at lave bål, når det regner! Det regnede heldigvis ikke så meget, men hver gang der faldt en dråbe på gløderne, blev den til damp med en sydende lyd. Pip kom bag-efters til at tænke på, at regnen ikke kun kan blive til damp, den kan også blive til sne, når det er koldt nok... Vand er sejt!

Derfor er Pip taget på rejse rundt i verden for at opleve vand i mange forskellige former. Hun er rejst til Las Vegas, som er en kæmpe stor by i USA, der ligger midt ude i en ørken. For at få strøm til den kæmpe by, har man bygget en meget stor dæmning fuld af vand – den vil Pip gerne se. Hun er også rejst til Island, hvor hun har hørt, at der nogle gange springer vand op af jorden, og til Antarktis, hvor der altid er koldt og is. Sidst men ikke mindst er Pip også rejst til Sri Lanka. Der har været en stor oversvømmelse, så hun vil se, om hun kan hjælpe!

Men Pip har også brug for jeres hjælp til at løse alle de opgaver, hun støder på undervejs. Har I lyst til at hjælpe hende? Så skal vi bare lige have rygsækken på og have kompasset peget i den rigtige retning; Så er vi klar til at tage på tur med Pip!

Event

Spirerne, grønsmutterne og deres veninder skal i dag på rejse med Pip. De skal opleve vand; Hvad vand kan bruges til, og de forskellige former det forekommer i. Pip er rejst ud i verden med samme formål, og hun har sendt et postkort til pigerne fra hvert af de steder, hun har været. Pigerne skal nu ud at møde Pip i de forskellige verdensdele. Hver gang, de skal rejse et nyt sted hen, skal de i fællesskab arrangere en stor presenning, som fungerer som et magisk regnslag. Hvis regnslaget ligger i den rigtige kompasretning, vil pigerne komme hen til Pip ved at kravle igennem det. Kompasretningen står på postkortet, og postkortet findes på pigespejder.dk under Kampagnemateriale.

I løbet af dagen skal spirerne, grønsmutterne og gæsterne rejse fire forskellige steder hen; Las Vegas, Island, Sri Lanka og Antarktis. På Island skal de opleve de varme kilder ved bl.a. at koge vand på trangia og lave mad. Det er derfor en god idé at tilrettelægge jeres dag, så denne post kommer til at ligge omkring frokosttid.

Begynd som I plejer til spire- eller grønsmuttemøder og husk at ønske jeres gæster velkom-men. I kan evt. synge en sang fra sangbogen – f.eks. "Vi er seje, grønne piger" nr. 20 eller "Jorden er flad – det er os, der er runde" nr. 185. Derefter skal pigerne høre historien om Pip. Læs den op eller fortæl den, alt efter hvad der passer bedst. Fortællingen slutter med, at Pip tager ud i verden for at udforske vand. Husk at vise pigerne den eller de rygsække, som spirerne og grønsmutterne pakkede til det sidste indledende møde, så alle er godt for-beredte til at tage ud at rejse.

I jeres kampagnepakke modtog I en badebold med en globus, som skal bruges til at il-lustrere, hvor pigerne kommer hen i løbet af dagen. I kan klistre et klistermærke af Pip på bolden, når I har været i et land. Brug badebolden til at lege en navneleg, hvor man kaster bolden til hinanden, og når man griber, skal man sige sit navn. Det er en god måde at in-kludere de nye piger i fællesskabet.

Las Vegas

Derefter skal pigerne modtage det første postkort fra Pip. Prøv at se, om der er nogle af pi-gerne, som ved, hvor Las Vegas ligger henne. Ellers kan I vise dem det på globussen. Hjælp dem så med at arrangere presenningen, så de kan rejse til USA til Pip. Postkortoplæsning og rejsen skal foregå samlet, men hvis I er mange, kan I dele pigerne ind i hold, når de skal lave de forskellige opgaver.

Som postkortet fortæller, er Las Vegas en ørkenby, der får sin energi fra en stor dæmning. For at opleve vands kraft, skal pigerne lave en vandmølle. Hvert hold skal bruge:

4 x 1,5 liters plastikflasker, gaffatopen fra deres rygsæk, 4 blomsterpinde, lidt sand, saks og lim.

Toppen og bunden klippes af to af plastikflaskerne, ca. 10 cm. nede. Midten af den ene flaske klippes i 8 lige brede strimler. To af blomsterpindene tapes sammen i bunden, så de tilsammen bliver længere. Der, hvor de er samlet, tapes de forskellige plastikstrimler nu fast, så de danner en stjerne.

I de to afklippede flasketoppe klippes nogle indhak, hvor stjernens plastikstrimler passer ind. I lågene laves et lille hul, så blomsterpindene kan komme igennem. Derefter samles det

hele, så stjernen sidder i midten og de to flasketoppe på hver side.

I de to resterende plastikflasker laves et hul i siden, og der kommes lidt sand i bunden af dem begge. Vandmøllen sættes ind i hullerne, så den er fri fra jorden. Nu kan pigerne hælde vand på møllen og se, hvordan den drejer rundt. Hvis I har mere tid, kan I lave noget, som møllen kan trække, ved at lave hul i lågene på de flasker, der holder møllen og sætte en blomsterpind ned, som så bliver drejet rundt sammen med møllen. På pigespejder.dk under Kampagnemateriale kan I finde et link til en illustration af, hvordan man laver vandmøllen.

Island

Island har mange varme kilder, og nogle af dem springer med jævne mellemrum mange meter op i luften. Pigerne skal både opleve, hvad man kan få ud af kogende vand, og hvordan en gejser ser ud – i miniformat selvfølgelig.

Før pigerne skal afsted, skal de selvfølgelig læse postkortet fra Pip og kravle igennem regnslaget. Når de er kommet frem, kan det måske være en god idé at finde vanterne frem fra rygsækken, da det kan være koldt på Island trods de varme kilder. Paraplyen er også god at have, når de skal opleve gejserne. Først skal de dog samle trangiasættet og få noget vand til at koge, så de kan lave pasta. Det er meningen, at pastaen skal indgå i pigernes frokost, hvor I har forberedt resten i forvejen. Det kan f.eks. ende som en pastasalat eller spaghetti med kødsovs, alt efter hvad der passer jer bedst.

Mens pigerne venter på, at pastaen bliver færdig, skal de opleve gejserne. Hvert hold skal have en stor flaske dansk vand samt en pakke mentos. Fjerne papiret fra en ene ende af mentospakken, og løsn resten lidt, så slikket nemt kan glide ud ad pakken. Skru låget af dansk vand, og kom alle mentos i flasken på én gang – vandet vil derefter springe op af flasken på samme måde, som det varme vand springer op i gejserne. Det kan godt springe meget højt, så pigerne kan evt. gemme sig under paraplyen, så de ikke bliver våde.

Når pastaen er kogt, spiser I alle frokost sammen.

Sri Lanka

Når der er oversvømmelse, kan man risikere, at vandmasserne ødelægger alle ens ejendele. Vandet kan også skylle en masse ting væk. Efter at have læst postkortet fra Pip og kravlet igennem regnslaget skal pigerne finde nogle af de ting, der er blevet skyllet væk under oversvømmelsen.

Fyld en stor balje eller et soppebassin med vand og placer ti forskellige ting i vandet. Det skal selvfølgelig være noget, der kan tåle at ligge i vandet. Drys noget kakao i vandet, så det bliver grumset, og så pigerne ikke kan se tingene, når de bare kigger på bassinet. Det gælder nu for pigerne om at redde tingene, der er blevet skyllet væk. Hver pige på holdet skal stikke hovedet ned i bassinet og se på tingene dernede, så længe hun kan holde vejret. Pigerne skal selvfølgelig have dykkerbrillerne fra rygsækken på. Det gælder for holdet om i fællesskab at kunne huske alle ting, når de alle sammen har set ned i vandet. Kan de det, er tingene reddet.

Antarktis

Antarktis er som bekendt fuld af is, og der er meget koldt. Derfor skal pigerne måske finde vanterne frem fra rygsækken igen, når de har læst postkortet og er kravlet igennem regnslaget. Al den is, der er på Antarktis, kan bruges til mange forskellige ting, og i dag skal pigerne bruge det til at køle noget andet ned; De skal nemlig lave deres egen is. I skal på forhånd have lavet en masse isterninger og en almindelig flødeisblanding. Opskriften er fra Grøn spejdermad:

4 portioner

2 pasteuriserede æggeblommer, 2 spsk. florsukker, korn af ½ vaniljestang, 2 ½ dl piskefløde. Desuden: isterninger eller sne og ½ kg salt.

Rør æggeblommer, florsukker og vanilje godt. Pisk fløden og bland den forsigtigt i. Cremen hældes i små beholdere med tætsluttende låg. Isen kan gøres mere spændende med forskelligt fyld som f.eks. chokolade. Når isen skal fryses, fylder I en spand med isterninger. I kan evt. knuse dem først. Hæld saltet over isen og bland det hele godt. Saltet gør isen meget kold, og flødeisen kan derfor fryse hurtigere end normalt. Læg beholderne forsigtigt ned i spanden. Det er en god idé, at beholderne er helt dækket af is. Alt efter størrelse og tykkelse på beholderne, skulle isen gerne være færdig efter en halv times tid.

Mens I venter på, at isen bliver færdig, kan I lave forskellige is-aktiviteter. Pigerne kan f.eks. lave isskulpturer. Frys store isklumper ved at putte vand i en plastikbeholder og stille den i fryseren. Skulpturerne laves ved hjælp af søm og en hammer. I kan også konkurrere om, hvem der kan holde en isterning længst, uden at den smelter.

Når isen er færdig, spiser I den i fællesskab.

Hvis I har mere tid, kan I lege en leg eller synge en sang.

Afslut dagen som I plejer at slutte et spire- eller grønsmuttemøde. Husk at tage jer tid til at snakke med gæsternes forældre og fortælle dem, hvad det vil sige at være pigespejder. I kan også fortælle både piger og forældre, at I de næste par gange skal tage udfordringsmærket Vandplaskere, hvor pigerne kan udforske elementet vand meget mere. Det er også en god idé at give pigerne noget information om De grønne pigespejdere med hjem. Det kan være i form af en pose indeholdende en forældrefolder, en indmeldelsesblanket, evt. et klistermærke med Pip, og hvad I ellers kan finde på. Poser, foldere, indmeldelsesblanketter, klistermærker samt postkort kan alt sammen fås hos Webfryd.

Materialelister:

Presenning el. regnslag, kompas, postkort fra Pip, rejserygsæk med indhold, fortælling om Pip, globus badebold, Pip klistermærker, 4 1,5 liters plastikflasker, 4 blomsterpinde, lidt sand, sakse, lim, pasta, dansk vand, mentos, badebassin, kakaopulver, ting forsvundet i oversvømmelsen, isterninger, ingredienser til is, salt.

Den seje



Vandplaskere

Vandplaskere

Omkring $\frac{3}{4}$ af jordens overflade er dækket af vand. Det er ret meget vand. Vand er både sjovt, vådt, vildt, smukt, farligt og ikke mindst livgivende. Der lever mange flere forskellige fisk, hajer, skildpadder, krebsdyr og meget andet i havet, end der lever dyr og mennesker på landjorden. Og fisk er seje! De kan mange seje ting som f.eks. at kommunikere ved hjælp af prutter, leve i giftige søanemoner og gemme sig for fjenden på snedige måder.

Vandplaskere er mærket for dem, der gerne vil blive klogere på vand som element og på livet under havets overflade.



Niveau 1 – Spirer

Som vandplaskere skal spirerne på besøg under havets overflade. De skal lære to forskellige fisk at kende; sild og klovnfisk. Sild er, som alle ved, lækre, men hvad, de færreste måske ved, er, at de kommunikerer ved hjælp af pruttelyde. Og klovnfisk er slet ikke klovnede, men faktisk ret aggressive og territoriale, og så spiser de søanemonelort. Når spirerne er blevet vandplaskere, har de større kendskab til livet i havet.

Niveau 2 – Grønsmutter

Grønsmutterne skal som vandplaskere opleve vand som noget sjovt, noget farligt og noget livgivende. De skal være våde, grine, lege, undersøge og blive en lille smule klogere på elementet vand. Det sker gennem skøre konkurrencer, et løb om de 5 baderåd og et forsøg på at gøre beskidt vand rent. Når grønsmutterne er blevet vandplaskere, har de fået et indblik i alle de forskellige ting, vand også kan være.

Formål

Formålet med mærket vandplaskere er at blive klogere på vand i alle mulige afskygninger. Pigerne skal gennem sjove og skæve aktiviteter blive mere fortrolige med vand og opleve glæden ved at prøve nye ting sammen.

Find udfordringsmærket på pigespejder.dk under Kampagnemateriale eller under Udfordringsmærker for spirer og grønsmutter.



De grønne pigespejdere



**KLIMAKOMPENSERET
PAPIR**

