

# KAT – FLYT VAND I EN KOP

Kat kan ikke få nok af eventyr og leg. Hun elsker at udforske nye steder og måder at have det sjovt på. Og vand kan man altid få noget sjovt ud af, selvom det godt kan være ret svært at holde styr på.

## FREMGANGSMÅDE: HOLD VANDET I KOPPEN

Lav en bane med en snor hvorpå der hænger en kop. Snoren kan både være en lige linje, hvis det ikke skal være alt for svært, eller den kan skiftevis hænge højt og lavt, gå under et bord eller rundt om et træ. I bestemmer selv, hvor svært det skal være.

Fyld koppen med vand. Spirerne og grønsmitterne skal nu på skrift føre den fyldte kop langs snoren og hen til enden, hvor der står en tom spand. Det gælder om at have mest muligt vand tilbage i koppen, som kan blive fyldt i spanden.

Hvis I er mange hold til det indledende møde, kan I lave to ens baner og lade to hold konkurrere om at komme hurtigst igennem så meget vand som muligt i spanden til sidst

Når alle spejdere har været igennem, får de ispinde, som de kan pakke i rygsækken

Til rygsækken

Ispinde

### Materialer

Snor

Kop

Spand

Vand



# MILLE – HVORNÅR KOGER VAND?

Mille elsker at lave mad og synes det er sjovt, hvor mange forskellige måder, man kan varme og tilberede ingredienserne på. Vand er en rigtig god måde hvis man koger det. Men hvad sker der med vandet, når det bliver rigtig varmt, og hvilken temperatur begynder der at koge ved?

## FREMGANGSMÅDE: FÅ VANDET TIL AT BOBLE

Spirerne og grønsmitterne skal finde ud, ved hvilken temperatur, vand koger. Hav et trangiasæt klar, som spejderne hjælper med at tænde. Sæt en lille gryde med vand over og lad dem holde øje med temperaturen i gryden med et termometer.

Hold øje med, ved hvilken temperatur vandet begynder at dampe og hvornår det begynder at boble – når det koger rigtigt, er vandet varmt nok til at tilberede mad.

Når spirerne og grønsmitterne kender svaret på, hvornår vand koger, må de få store affaldssække, som de kan pakke ned i rygsækken og som skal bruges til eventen.

Til rygsækken

Store affaldssække

### Materialer

Trangia

Vand

Termometer



# SOFIE – VANDCENTRIFUGE

Sofie synes, det er virkelig sejt hvor mange eksperimenter, man kan lave i naturen. Man kan lære hvad som helst, hvis man prøver sig frem, og vand er noget af det sjoveste at eksperimentere med. Det kan både være vådt, varmt, koldt, frossent – og det kan bruges til alt, hvad fantasien finder på.

## FREMGANGSMÅDE: HOLD VANDET I SPANDEN

Spirerne og grønsmitterne skal på denne post prøve sig frem med, hvor længe de kan få noget vand til at blive i en spand, som vender vandret. Handler det om at være meget forsigtig, når man vender spanden på siden? Eller gøre det meget hurtigt?

Tricket er, at de skal holde spanden i hanken og dreje rundt om sig selv, så hurtigt de kan. Vandt vil blive presset mod bunden af spanden, og bliver derfor i spanden selvom den vender vandret. Lad spejderne prøve sig frem, men hjælp dem gerne til at finde den rigtige løsning.

Når de har fundet frem til løsningen, og enten har drejet rund med spanden sammen eller alle har prøve hver for sig, må spirerne og grønsmitterne få vandballoner, som de skal pakke i rygsækken.

Til rygsækken

Vandballoner

### Materialer

Spand med hank

Vand



# FLORA – GIV DYRENE VAND

Det bedste Flora ved er naturen. Naturen gemmer på så meget liv både i planter og dyr, og hun synes, at alle dyr er søde. Men hvordan kan det være, at nogle dyr kan leve i vand, når Flora ikke kan trække vejret under overfladen? Og samtidig har alle levende ting brug for vand for at overleve.

## FREM GANGSMÅDE: GIV DYRENE VAND

Husk på forhånd at have printet billeder af dyr og lamineret dem. I kan finde billeder klar til print på [pigespejder.dk/kampagne](https://pigespejder.dk/kampagne). Hæng dyrebillederne op i en højde, så spirerne og grønsmitterne stadig kan nå dem.

Hver spejder får nu et sugerør, som de skal suge vand op i. Derefter skal de puste vandet ud af sugerøret og forsøge at ramme dyrene, så de kan få noget at drikke. Lad hver deltager få tre forsøg eller fortsæt, til alle dyr er blevet vandet og alle har prøvet.

Når spejderne har givet dyrene vand, får de dykkerbriller og eventuelt en snorkel, som de kan pakke i rygsækken.

### Til rygsækken

Dykkerbriller og eventuelt snorkel

#### Materialer

Billeder af dyr – printet fra [pigespejder.dk/kampagne](https://pigespejder.dk/kampagne) og lamineret

Snor

Sugerør

Vand

