

Post 1 - Mudderkast

På denne post skal spirerne og grønsmutterne samle point nok, så de kan få en pandelampe at pakke i rygsækken.

Spejderne samler point ved at kaste mudder på en pointtavle. Pointtavlen kan være et lærred eller et lagen, der er spændt op mellem træer eller rafter. Tegn pointfelter på tavlen, så et stort felt i midten, der er nemt at ramme f.eks. giver 5 point mens det lille felt i øverste hjørne giver 15 point. Lav en linje på jorden, som spejderne skal stå bag ved når de kaster.

Opstil en ramme for, hvor mange point spejderne til sammen skal samle, for at få lov til at pakke pandelampen i rygsækken. Det kan f.eks. være 50 point. Det er vigtigt, at alle spirer og grønsmutter prøver at kaste med mudder og blive lidt beskidt.

Hvis I er rigtig modige kan I som ledere i gruppen stille op til at få kastet mudder på jer. Her kan det f.eks. give 10 point hvis spejderne rammer maven og 15 hvis de rammer knæet.

Materialer

Pointtavle, mudder (eventuelt lavet af pottemuld og lidt vand).

Giv gerne spejderne noget på, der beskytter deres tøj mod at blive alt for beskidt. Det kan f.eks. være en malerdragt, forklæde eller skåneærmer lavet af plastikposer.

Post 2 – Find muldvarpen

Muldvarpe ser rigtig dårligt, men de er utroligt gode til at grave i jord – og de er hurtige. På denne post skal spirerne og grønsmitterne hver for sig få fat i så mange muldvarpe som muligt, men de skal skynde sig.

Læg en masse paptallerkner på jorden med hver sit nummer på. Paptallerknerne symboliserer muldvarpe, så mal dem gerne brune med øjne og ører. Der må ikke være det samme tal flere gange. Afsæt en tidsgrænse for, hvor længe spejderne har til at samle muldvarpe. Nu siges tallene i tilfældig rækkefølge. Når et tal er blevet sagt gælder det om at få fat i den tilsvarende muldvarp hurtigst muligt. Den spejder med flest paptallerkner, når tiden er gået får lov til at pakke gummistøvler i rygsækken.

Materialer

Paptallerkner, tusser

Husk at vende paptallerknerne med spisesiden op, så spejderne nemt kan få fat i dem. Det er også en god idé at have en liste med tal, som kan streges ud undervejs så I ved, hvilke tal der er blevet sagt. Hvis spejderne er rigtig seje kan I skrive nogle høje og svære tal på tallerknerne eller tal der ikke er i umiddelbar rækkefølge efter hinanden.

Post 3 – Lerkonstruktion

Ler er også en form for jord, og på denne post skal spirene og grønsmitterne forme en figur i ler. Det kan være en kløver, som I kan se et eksempel på på www.pigespejder.dk/kampagne2017. Brug den tid, I vurderer der er plads til. Hver spejder skal lave sin figur.

Når spejderne har bygget med ler får de et kompas, som de kan pakke i rygsækken.

Materialer

Ler

Hvis I vil lave noget, der er lidt mere holdbart kan I f.eks. bruge cernit. Det er ikke rigtig jord, men kaldes for ler, så husk at formidle koblingen til jord, hvis I vælger denne løsning.

Post 4 – Vulkanudbrud

Vulkaner er direkte forbindelser til Jordens indre. På denne post skal spejderne være med til at få en vulkan til at gå i udbrud.

Opskrift på vulkanudbrud:

2 dl eddike

1 spsk. sulfo

1 spsk. Natron

Bland på forhånd eddike og sulfo i en beholder (f.eks. en halv liters plastikflaske). Spirerne og grønsmutterne skal nu hjælpe med at hælde natron i blandingen. Herefter vil vulkanen gå i udbrud. Når vulkanen er gået i udbrud får spejderne grillspyd, som de kan pakke i deres rygsæk.

Materialer

Eddike, sulfo, natron

Gør gerne lidt ud af vulkanen. Put f.eks. lidt rød frugtfarve i eddikeblandingen, så lavaen bliver rød og stil flasken under en bunke jord, så den ligner en rigtig vulkan. Se et eksempel på, hvordan det kan gøres på www.pigespejder.dk/kampagne2017.

Post 5 – Kend dine planter-kimsleg

Jorden er helt uundværlig når vi skal dyrke vores mad. Men nogle afgrøder vokser over jorden mens andre vokser nede i jorden. Her skal spejderne se på en række afgrøder og se om de kan finde ud af, hvilke der ikke ser solens lys, før de er klar til at blive spist.

Afgrøderne kan f.eks. være:

I jorden:

Gulerødder, kartofler, radisser, knoldselleri, pastinak, jordnødder

Over jorden:

Græskar, tomater, jordbær, æbler, agurk mm.

Når spejderne har klaret sig igennem legen får de en terning, som de kan pakke i rygsækken.