

Mudderbingo

Beskrivelse:

1. Vælg en opråber, der får en sort sæk med genstande.
2. Resten af deltagerne får en bingoplade hver.
3. Opråberen trækker en vilkårlig genstand fra den sorte sæk.
4. De deltagere, der har den pågældende genstand på deres bingoplade, løber nu hen til mudderpølen, og leder efter genstanden. Når genstanden er fundet, løber de tilbage og lægger den på deres bingoplade. Sådan fortsætter I, til en eller flere deltagere har pladen fuld.
5. Når spillet er slut lægger I genstandene tilbage i mudderpølen.

Ormekapløb

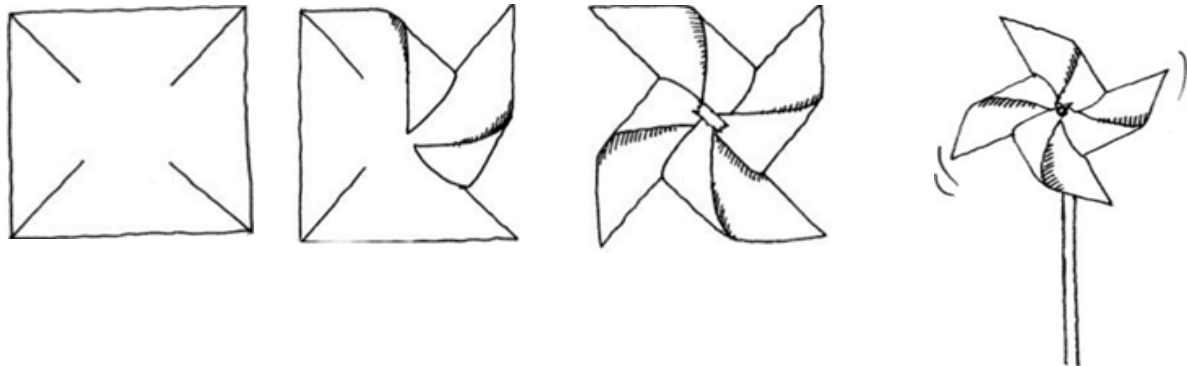
Beskrivelse:

1. Vælg to personer, der skal dyste mod hinanden.
2. De to valgte lægger sig klar på jorden med hovedet mod presenningen.
3. Det gælder om hurtigst at orme sig under presenningen fra den ene ende til den anden.
4. Den der kommer hurtigst ud i den anden ende, har vundet.

Vindmølle af papir

Beskrivelse:

1. Klip papiret, gerne et glitter papir eller et i en flot farve, til et kvadrat ved at folde det og flugte linjen.
2. Klip et snit ind fra hvert hjørne som vist på tegningen.
3. Hjørnerne foldes ind – alle fra samme side. De kan evt. sættes fast med et lille stykke tape.
4. Møllen sættes sammen ved at nålen stikkes igennem i midten.
5. Vingerne sættes fast på pinden. Sørg for, at vingerne kan dreje rundt.
6. Prøv møllen af. I kan se, om der er forskel på, hvor hurtigt den drejer i forhold til, hvor I står.



Pustelabyrint

Beskrivelse:

1. Bolden pustes fra A til B gennem labyrinten.
2. Tag tid: Hvem gør det hurtigst?

Teposekast

Beskrivelse:

1. Tag den del af teposen, der har tryk på (etiketten), i munden. Sving hovedet op og ned, så teposen kommer i sving.
2. Lav en stor bevægelse bagover med hovedet, så teposen flyver bagover.
3. Mål hvem der kan kaste den længst, ved at lægge en sten som mærke.

Rutchebane

Beskrivelse:

1. Hop i en sort sæk og tag en tur på rutchebanen
2. Er der ikke nok glid i banen, så hæld mere sæbevand på

Vandstafet

Beskrivelse:

1. Find en familie at dyste mod.
2. Deltagerne skal på skift flytte vand fra den fyldte spand til den tomme spand. Det kan gøres med en kop eller anden beholder eller en stor svamp.
3. Man kan lave stafetten på tid og måle op, hvor meget vand, der er i, eller man kan slutte, når et hold har fyldt sin spand/kande.

Nedløbsrør med huller

Beskrivelse:

1. Holdet vælger en vandhenter.
2. Resten af holdet prøver at få dækket alle hullerne med fingrene, så der ikke kan løbe vand ud.
3. Vandhenteren hælder vand i og det gælder nu om man kan få fyldt sit nedløbsrør helt op til kanten.
4. Flere forsøg er nok nødvendige.