

MORSELØB

COMPUTERE ER PROGRAMMERET MED KODE, OG SELVOM DEN FORM FOR KODE IKKE HELT LIGNER DE KODER, VI BRUGER SOM SPEJDERE, ER PRINCIPERNE DE SAMME: DET ER EN SÆRLIG MÅDE AT FORMIDLE INFORMATION.

I denne aktivitet skal seniorspejderne genbesøge morsekoden og bruge deres micro:bit til at afkode forskellige sætninger. Men undervejs opdager de, at der er en fejl i micro:bitens forståelse af morsekoden. Derfor må de til sidst finde computeren frem og rette i programmet.

Tidsforbrug: 1 – 1,5 time

TRIN FOR TRIN

1. Hent programmet "Morseløb" på www.pigespejder.dk/fokus og læg det på micro:bitten. Programmet får micro:bitten til at forstå morsekoden. Knap A svarer til prik og knap B svarer til streg. Når man trykker på A og B samtidig, viser micro:bitten det pågældende bogstav. Micro:bitten kan kun forstå ét bogstav ad gangen. I programmet er der indregnet en fejl, så bogstavet A vises som Z og bogstavet G vises som Y.
2. Print posterne fra bilaget "Poster til morseløb" og hæng dem op i en passende rute, så spejderne kan finde dem i rækkefølge.
3. Spejderne skal nu finde alle poster og løse morsekoden på dem ved hjælp af deres micro:bit. Undervejs finder de ud af, at der er noget, der ikke stemmer. Nogle af bogstaverne vises ikke rigtigt, når de taster morsekoden ind. Kan de gennemskue, hvad fejlen er?
4. Ved den sidste post, får spejderne at vide, at de skal hjælpe med at rette programmet til micro:bitten, så den kan afkode morse rigtigt. Til det skal de bruge en smartphone med appen micro:bit installeret. Se hvordan I åbner programmet i bilaget "Sådan bruger du micro:bit" og prøv jer frem med at finde fejlen i koden og rette den.

MATERIALER

- micro:bit med programmet "Morseløb"
- Print af bilaget "Poster til morseløb"
- Plastiklommer og snor til at hænge poster op
- Papir og blyant
- Smartphone med appen micro:bit