

GPS-LEG

SPIRERNE SKAL LEGE, AT DE ER SATELLITTER UDE I RUMMET, DER SENDER SIGNAL NED TIL MENNESKERS TELEFONER.

Gennem legen introduceres spirerne til, hvordan en GPS virker. Spirerne skal få en idé om, hvordan ens telefon ved, hvor man er henne.

Tidsforbrug: 15

TRIN FOR TRIN

Forberedelse:

1: Tegn en stor cirkel med kridt som er Jorden. Tegn dernæst en større cirkel udenom, som er satellitternes bane.

Aktivitet:

1: Hvad er en GPS? Spørg spirerne om de kender ordet? Måske de har set deres forældre bruge et kort på telefonen eller i bilen, der kan vise hvor de er henne. Det er GPS'en, der fortæller dem, hvor på kortet de er. GPS'en kan bruges til at finde vej fra et sted til et andet.

2: Spirerne bliver delt i to grupper: Mennesker og satellitter. Der skal være mindst 4 satellitter pr. menneske.

3: Menneskene skal stå på jorden (inderste cirkel). Satellitterne skal langsomt flyve rundt i deres bane om jorden (yderste cirkel).

4: Når et menneske skal bruge deres GPS, rækker de en hånd i vejret. Herefter skal de fire nærmeste satellitter løbe hen og give mennesket high-five (de sender signal til enheden). Når mennesket har fået high-five af 4 satellitter, har hun fået sit GPS-koordinat og tager hånden ned.

5: Byt roller undervejs, så spirerne får lov at prøve både at være mennesker og satellitter.

MATERIALER

Kridt