

SYMBOL-KIMSLEG

SPIRERNE SKAL FØRST I HOLD PROGRAMMERE DERES MICRO:BIT TIL AT VISE EN RÆKKE SYMBOLER. HEREFTER BYTTER HOLDENE MICRO:BITS, OG DE SKAL NU TEGNE DE SYMBOLER, SOM DET ANDET HOLD HAR SAT IND PÅ DERS MICRO:BIT.

Tidsforbrug: 60-90 minutter

TRIN FOR TRIN

Forberedelse

- 1: Sørg for at have en computer med internetforbindelse.
- 2: Print Bilag Symbol-kimsleg med symbolliste og tegneplader (en pr. hold - et hold er fire-fem spejdere).
- 3: Gennemgå guide til micro:bit-programmeringen (se Bilag Guide til programmering symbol-kimsleg). Opsæt så meget af koden på forhånd, som det giver mening ift. lederens/spirernes niveau.

Aktivitet

Del spirene i hold á fire-fem spirer

Del 1: Programmering af micro:bits

Hvert hold skal programmere deres micro:bit til at vise en række symboler. Hver spire på holdet vælger et symbol fra micro:bits "database" og koder dette i holdets micro:bit (med hjælp fra en leder). Når alle fra holdet har kodet deres symbol, har holdet en micro:bit, der løbende viser fire-fem symboler.

Del 2: Kimsleg

Holdene bytter nu micro:bits, og de skal nu se symbolerne på den micro:bit, de har modtaget, og tegne symbolerne på papir. For at skalere sværhedsgraden kan man som leder vurdere, om pigerne må se symbolerne på micro:bitten én eller flere gange.

MATERIALER

- Minimum én computer/tablet (ideelt én pr. hold)
- Minimum én micro:bit (ideelt én micro:bit pr. hold)
- Print af Bilag Guide til programmering symbol-kimsleg
- Print af Bilag Symbol-kimsleg