



Power, programmering og pigefællesskab

PROGRAM

**Bliv klar til
aktivitetspakke 3 –
micro:bit for let øvede**

Velkommen

PigespejderTech

Aktivitet med micro:bit

Introduktion til aktivitetspakke 3

Prøv en aktivitet

Opsamling

Hvorfor PigespejderTech?

Udfordring

- ▶ Piger orienterer sig ikke mod teknologi og programmering i uddannelse, arbejde og fritid
- ▶ Forældre opdrager drenge og piger forskelligt
- ▶ Mangel på synlige kvindelige rollemodeller

Hvorfor De grønne pigespejdere?

- ▶ Vores mission er at gøre piger og kvinder i stand til at udvikle deres fulde potentiale
- ▶ Vores arbejdsgrundlag er, at styrke den enkelte spejder i at tage medansvar og engagere sig i samfundet

Hvordan?



Fokus-aktiviteter fra spilopper til senior



5 aktivitetspakker

- Pakke 1: Micro:bit
- Pakke 2: SpejderTech
- **Pakke 3: Kreativ programmering udkommer på Nyborg Strand kursus 2022**
- Pakke 4: Robotter udkommer juni 2023
- Pakke 5: HverdagsTech udkommer Nyborg Strand kursus 2023



Medlemskampagne

- 2023: På computerfærd med Gnisterne

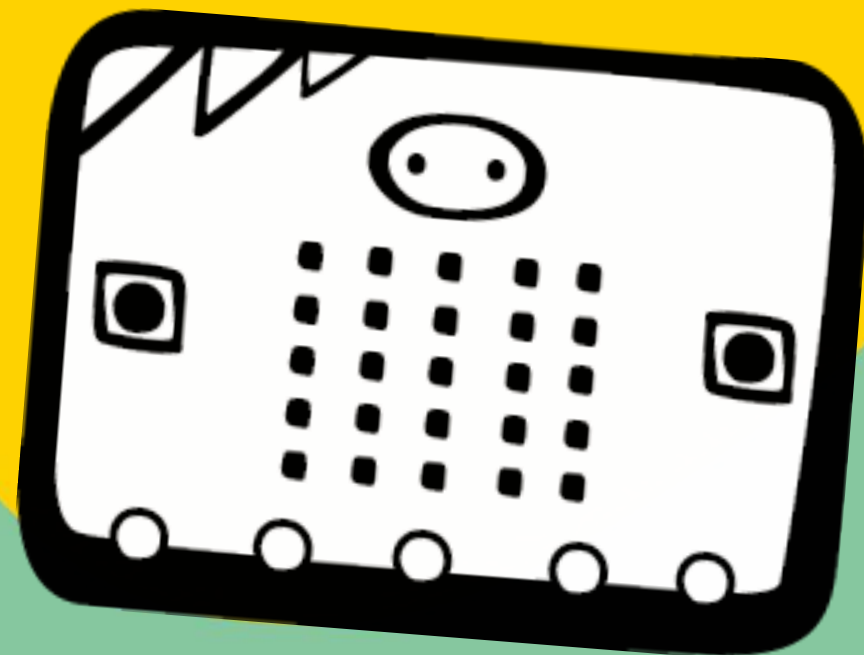


Fleksibelt

Sten, saks, papir med micro:bit

Find computer og micro:bit frem

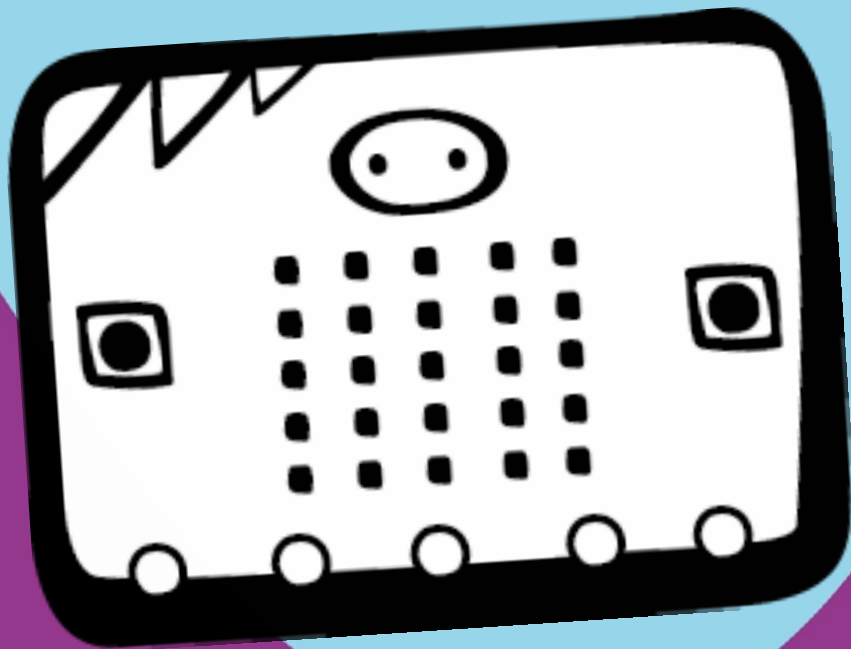
Gå ind på: <https://makecode.microbit.org/>





Introduktion til aktivitetspakke 3

Spilopper



Symbol-skattejagt

- Spilopperne skal på jagt efter symboler. De får en bingoplade og skal forbi tre poster, som hver indeholder en micro:bit.
- Micro:bits'ne viser forskellige symboler, når man henholdsvis trykker på knapperne A, B eller A+B.
- Spilopperne skal finde alle tre symboler på deres bingo-plade.

Naturleg med micro:bit

- Micro:bit anvendes som en terning
- Spilopperne slår på skift med terningen og vender et kort med et billede.
- Spilopperne skal finde tingen på kortet og de skal finde det antal, som øjnene på terningen viser.

Spirer



Symbol-kimsleg

- Spirerne deles i hold.
- Først skal spirerne programmere en micro:bit til at vise en række symboler.
- Herefter bytter holdene micro:bits og spirerne skal nu tegne symbolerne, som det andet hold har sat ind på micro:bitten.

Programér din spejderveninde

- Spirerne skal i mindre grupper med fysiske brikker samle en kodelinje (et program).
- Programmet fortæller, i hvilken rækkefølge spirerne skal udfører en række bevægelser.
- Når programmet er samlet skal spirerne udføre programmet.

Smutter

Sten, saks, papir

- *Micro:bitten kodes til at spille sten, saks, papir.*
- *Smutterne deles i to hold og skal derefter dyste i tre konkurrencer:*
 - *Tag fat*
 - *Vendespil*
 - *Vælt flasken*

Analog programmering

- *Smutterne skal lege de er inde i en computer, hvor de skal udfører et program*
- *Aktiviteten er et brætspil formet som et flowdiagram, som smutterne skal spille sig igennem.*



Spejder

Tampen brænder - Lagkageløb

- Spejderne deles i mindre hold, der skal dyste mod hinanden. Hvert hold har en micro:bit
- En micro:bit er gemt ved en post ("tampen"). Spejderne skal programmerer deres micro:bit til at kunne finde den gemte micro:bit.
- Det hurtigste hold får en fordel ved løsning af opgaven, og bedst løste opgave får en ingrediens til en lagkage.
- Mens opgaven løses gemmes "tampen" igen.
- Aktiviteten fortsættes indtil alle hold har været ved alle poster.

Programmerings-puslespil

- Spejderne tilegner sig i denne aktivitet en grundviden om de 'programmerings-blokke' der programmeres med mikro:bitten samt at skabe forbindelser mellem forskellige kommandoer.
- Spejderne får udleveret en række programmerings-blokke, som de skal satte sammen til en kodelinje.
- De skal afprøve programmet på egen krop og se om det fungerer.

Seniorspejder

Lav dit eget løb

- Seniorspejderne skal lave deres eget løb med udgangspunkt i micro:bitten. De bestemmer selv tema og metode for deres løb
- De skal finde ud af hvilke programmer som skal anvendes til poster og aktiviteter. Undervejs skal de afprøve løbende de forskellige programmer på micro:bitten.
- Når løbet er færdig kan seniorspejderne selv komme ud på løbet eller det kan arrangeres at en anden patrulje eller enhed skal prøve løbet.

Drop the micro:beat

- Seniorspejderne skal være rappere for en aften.
- De skal programmerer et kort musikprogram til micro:bitten, som bliver deres beat.
- De skriver en kort rap-tekst til deres beat.
- Til sidst opfører seniorspejderne deres rap for hinanden.



Prøv en aktivitet

Arbejdstid i
mindre
grupper

- ▶ Vælg en målgruppe og placer dig ved det pågældende bord.
- ▶ Vælg en aktivitet, som du vil prøve.
- ▶ Kod programmet, læg det over på en micro:bit og afprøv det.
- ▶ Der findes vejledninger til aktiviteterne findes på pigespejder.dk

SPILOPPER

Symbol-skattejagt

- afprøv bingoplade

Naturleg

- programmer kode

SPIRER

Symbol-kimsleg

- programmer kode

Programmer din veninde

- leg med kode

shorturl.at/ijBS6

SMUTTER

Sten, saks, papir

- programmer kode

Analog

programmering

- mangler

www.dr.dk/viden/webfeature/ultrabit-toolbox

SPEJDER

Tampen brænder

- programmer kode

Puslespil

- mangler

SENIOR

Lav dit eget løb

- DR toolbox

Drop the micro:beat

- programmer kode



Power, programmering og pigefællesskab