

BILAG:

DROP THE MICRO:BEAT

HVORDAN LAVER MAN MUSIK MED EN MICRO:BIT? DER ER MANGE MULIGHEDER OG KOMBINATIONER, NÅR DER SKAL PROGRAMMERES MUSIK TIL MICRO:BITTEN. I BILAGET HER FÅR DU ET OVERBLIK.

BASALE PROGRAMMERINGSBRIKKER #1



Dette giver en række af 8 toner der spilles efter hinanden (der ligger også i forvejen sammensatte tonerækker man kan bruge). Man kan sætte hastigheden op og ned:

1. Input → Når der trykkes på knappen [B]
2. Musik → Play melody
 - Lav en melodi (der kan kun vælges én tone pr. kolonne)
 - Ændre tempoet (bpm) efter ønske

BASALE PROGRAMMERINGSBRIKKER #2



Her spilles én tone efter eget valg. Man kan ændre på hvor mange gange i streg den valgte tone skal spille efter hinanden:

1. Input → Når der trykkes på knappen [B]
2. Musik → afspil tone
 - Vælg tone på klaveret
 - Ændre antal beat efter ønske

PROGRAMMERINGSBRIKKER - UDVIDET



Her er en række af toner + en bestemt tone, sat ind i en løkke, så de afspilles 4 gange i træk efter hinanden.

1. Input → Når der trykkes på knappen [B]
2. Løkker → gentag [4] gange
 - Afgør antal gange melodisekvensen gentages. Ændres efter ønske.
3. Indsæt basale programmeringsbrikker

SÆT PROGRAMMERINGSBRIKKER SAMMEN



Sæt de forskellige programmeringsbrikker sammen, så det skaber en melodi der bliver dit micro:beat.

Her ses et eksempel med sangen "Mester Jakob".