



# **BILAG: MØDE 1**

## **POSTER TIL PRINT**

---

### **POST 1: SYNG PÅ GRØNLANDSK**

Syng Mester Jakob på grønlandsk

---

### **POST 2: PÅ JAGT MED PUSTERØR EFTER SÆLER**

Arnarluunguaq var en dygtig jæger og kunne derfor hjælpe med at skaffe mad i den artiske natur. Gå på jagt efter sæler som Arnarulunnguaq ved at skyde til måls efter sæler med pusterør.

Pusterør kan enten købes eller laves selv. Lav dem selv ved at bruge sugerør (gerne de brede til drinks) og rul selv papirkugler, der passer ind i røret. Alternativt kan man selv rulle rørene af papir.

---

### **POST 3: SY PERLER PÅ SKIND**

I Grønland bruger man traditionelt tøj af skind og pels, da det er naturligt vandtæt, vindtæt og isolerende. Arnarulunnguaq var en dygtigste syerske og syede og reparerede alt tøjet på Thuleekspeditionen.

Spejderne skal prøve at lave deres egen skindpung (se vejledning Bilag møde 1: Skindpung med perler) og kan evt. med skindnål dekorere den ved, at sy perler på.



#### **POST 4: HVOR FOREGIK EKSPEDITIONEN?**

Læg et puslespil (se Bilag møde 1: Puslespil Thuleekspeditionen) som viser Grønland og ruten Thuleekspeditionen rejste.

---

#### **POST 5: BYGEN IGLO**

Spejderne skal prøve at bygge en iglo af skumfiduser eller sukkerkvalder. Hvordan bygger man den bedst?

---

#### **POST 6: ISFISKERI**

Spejderne skal undersøge, hvad man kan fiske under isen på Grønland. Lav en balje med vand og is (frys fx. vandballoner så der er kæmpe isterninger) og gem laminerede fisk med metalklips i den (fisk findes i Bilag møde 1: Fisk). Lad spejderne fiske fiskene op med en magnetfiskestang (pind med snor, hvorpå der er bundet en magnet i enden i stedet for en krog).

---