

Kompetence-mærker
for
Troppen

af
De grønne pigespejdere
vejlby gruppe



Indholdsfortegnelse

Bål	3
Dolk og økse	4
Flaget	5
Knob	6
Kunstner	7
Lejrliv	8
Natur	9
Orientering og iagttagelse	10
Pionering	12
Primimad	13
Vandre 100 km	14
Vores kirke	15



Bål

1. Find ud af
 - hvordan man graver en bålplads
 - hvordan man passer på græstørvane
 - hvordan man "sløjfer" en bålplads
2. Find ud af hvordan de forskellige træsorter brænder og lær deres brændværdi at kende.
Lær brændesangen.
3. Find ud af hvordan man bygger et bål op, og hvad der kan gøre båltændingen nemmere.
Lav stearinbomber.
4. Prøv de forskellige båltyper af.
Hvilke af dem egner sig bedst til madlavning.
5. Lær om sikkerhed omkring bål og ved slukning af bål.
6. Prøv at lave ild med flint og stål samt forstørrelsesglas eller med et ildbor.
7. Lav 3 forskellige retter primimad af forskellig sværhedsgrad over bål
 - over ild
 - over gløder
 - i "ovn"



Dolk og økse

1. Vis hvordan man bruger en dolk.
Snit en fuspind/snobrødspind.
2. Vis hvordan man giver en dolk, som ikke er i sin skede, sikkert videre.
3. Vis hvordan man med en økse kløver brænde, hugger grene af og tilspidser en Räfte.
4. Vis hvordan man anbringer en økse, der ikke er i brug, og vis hvordan man går med øksen, når den ikke er i hylster.
5. Fastgør et løst øksehoved. Slib en økse og gør den i stand til vinteropbevaring.
6. Rens en spade for rust og jord.
7. Find ud af hvad hver af følgende save er velegnet til: gren løvsav og fukssvans.
Skift en savklinge.



Flaget

1. Kend flagets historie.
2. Kend de almindeligste flagdage
3. Almindelige flaghejningsregler
 - Hvornår skal flaget op og ned
 - Hvordan sættes flaget på halv
 - Gruppens opstilling
 - Flaghilsen
4. Flaget fastgøres sædvanligvis med flagknob eller flagknob med rundtørn. Disse knob skal du kunne binde lige så godt og hurtigt, som du binder dine sko.
5. Lær flagsangen udenad.
6. Vis at du kan hejse og nedtage et flaget på en weekend eller sommerlejr.
7. Fane - Lær lidt om brug af fane og dens vedligehold.



Knob

1. Lær at lave følgende knob og find ud af hvad de bruges til
 - Råbåndsknob
 - Flagknob
 - Tømmerstik
 - Hesteknude
 - Dobbelt halvstik
 - Slyngestik
 - Fireknob – venskabsknude
2. Lær at lave 3 af følgende emner
 - Kordelstrop
 - Tyrkisk knob
 - Trompetstik
 - Pælestik
 - Abehånd
3. Prøv at lave følgende taklinger og splejsninger. Opøv færdighed i mindst en type endetakling/splejsning.
 - Alm. Takling
 - Sejlmager takling
 - Endesplejsning (spansktakling)
 - Kortsplejsning
 - Øjesplejsning
4. Deltag i nogle knoblege
5. Fremstil en knobtavle
6. Lær hvordan man bør håndtere og opbevare tov.



Kunstner – kreativitet

1. Lær lidt grundviden om farver.
2. Tegn med forskellige materialer - kul, farvelade, farvekridt, tusch, naturmaterialer osv.
Tegn/mal imens I hører musik. Giv evt. billederne navne.
3. Stoftryk
Afprøv forskellige metoder f.eks. kartoffeltryk, sandpapirstryk, skabelontryk.
Brug dine tryk til f.eks. dekoration af månedens forside i patruljedagbogen, til sangbogsomslag, julekort eller lignende.
4. Batik
Farv forskellige emner med batik farve, hvor du laver mønstre med snor eller elastikker. Det kan være en T-shirt eller forskellige stykker stof, som syes til en taske, dækkeservietter eller grydelapper.
5. Silkemaling
Mal på mindre stykker silke. Mal både motiver og mønstre.
Brug evt. trykkene til jule-/fødselsdagskort
6. Afprøv flere af dine kunstneriske evner. Arbejd med mindst 1-2 af følgende emner:
A: Papmaché
B: Glasmaling
C: Porcelænsmaling
D: Skygebilleder
7. Lav en udstilling af jeres værker, og inviter smutter/forældre til fernisering.
Snak bagefter om hvordan det gik.
8. Lær at pakke dine gaver ind på en ny måde.
- Måske vil du give nogle af dine værker væk.



Lejrliv

1. Pak selv din bagage til en weekendtur eller en sommerlejr på en hensigtsmæssig måde.
2. Vær med til at rejse, passe og nedtage et telt.
Bo og hold orden i teltet på en weekend eller sommerlejr.
3. Deltag i indretningen og pasningen af en lejrplads på en sommerlejr.
Lav sammen med done patruljekammerater et køkkenbord, et vaskestativ, og et tørrestativ. Indret huggeplads og grav et bålsted og et spildevandshul.
4. Hejs og tag et flag sammen med en spejderkammerat.
5. Lav mad over et bål
6. Udfør de forskellige pligter på en lejr: lave mad og vaske op, hente vand, hente og hugge brænde, osv...
7. Vær med til at rense lejrpladsen, så den er i orden, når I forlader den.



Natur

1. Deltag i mindst 3 af følgende gruppeopgaver:
 - a. rens et mindre naturområde for henkastet affald.
 - b. plante nogle træer eller buske,
 - c. deltage i en naturvandring,
 - d. lave, opsætte og anvende foderbræt til vinterfodring af fugle,
 - e. lave, opsætte og vedligeholde en redekasse til fugle.
2. Lær at kende 10 af de almindeligste havefugle og deres kendetegn.
(blåmejse, bogfinke, due, gråspurv, gærdesmutte, musvit, rødhals, skade, solsort, svale)
3. Lær at kende 10 af de almindeligste træer og deres frugter.
(ahorn, birk, bøg, eg, fyr, gran, hassel, kastanje, lærk, røn)
4. Kend naturfærdselsreglerne.
5. Økologi – snak om hvad der sker, hvis man fjerner et led i fødekæden.



Orientering og iagttagelse

1. Lær hvordan man i naturen kan finde nord uden anvendelse af kompas. Opøv dine færdigheder heri og kontrollér med kompas.
2. Tegn en vindrose med min. 16 verdenshjørner.
3. Find verdenshjørner ved hjælp af ur med visere.
4. Lær kompassets opbygning at kende.
5. Find ud af hvad målestoksforhold betyder, hvad man bruger det til, og hvordan man regner om til meter.
6. Find ud af hvordan man udtager og indtegner kompasretninger på et kort. Udtag 10 poster på et kort og lad en anden fra patruljen indtegne dem bagefter.
7. Lav et skema over hvor mange skridt du bruger på at gå 10 meter i forskelligt terræn.
8. Afstandsbedømmelse – højde og bredde (max. 20% fejlmåling)
9. Signaturer – Lær de mest almindelige signaturer at kende. Fremstil et spil til at opøve jeres færdigheder.
10. Vælg en rute på et kort og følg derefter ruten i naturen. Find undervejs mindst 15 forskellige ting, som er angivet på kortet.
11. Gennemfør en vandring på ca. 2 km og tegn derefter – efter hukommelsen – en ruteskitse, der indeholder de mest typiske kendetegn fra terrænet. Husk målestoksforhold og nordpil.

12. Gennemfør et løb med et GPS.
13. Hent en Kompas apps ned, og se hvilken app der er mest nøjagtig.
14. Hent en geocaching app ned på jeres smartphone (c:geo fx'vis).
15. find en kasse med småting, som I tager med ud på geocaching som "bytte caches".



Pionering

1. Kend forhold mellem rafterne og tovets tykkelse.
2. Lær at lave 8-tals besnøringer, forskellige krydsbesnøringer, tømmer stik samt dobbelt halvstik.
3. Lav et mindre pionérearbejde, hvor I efterprøver holdbarheden af besnøringer.
4. Byg et tårn, hvor I anvender trekantsprincippet og lav en stige dertil.
5. Lav en kondi bane med mindst 5 stationer, hvor I bruger en eller flere A-bukke.
6. Lav en stridsvogn og afprøv den.
7. Lav et større legeredskab til patruljen evt. lidt Storm P-agtigt.



Primimad

1. Find ud hvordan man laver et godt bål til madlavning.
2. Prøv at bage i en omvendt gryde, gammel kagedåse eller et drænrør.
3. Lav suppe, gryderetter og grød.
4. Lav forskellige primiretter.
5. Hvordan bruger og vedligeholder man en trangia.
6. Prøv at lave mad på en trangia



Vandre – 100 km

Gå 100km indenfor 1 år.

Hver tur skal være mindst 7 km, og 2 af turene skal være på mindst 15 km.

En af turene skal være med overnatning i bivuak.

1. Lav en vandrelogbog over alle dine vandreture.
Logbogen skal indeholde dato, længde, brugt tid for turene, og der skal så vidt muligt vedlægges lidt dokumentation for hver tur. Det kan være billeder, fund og/eller løsninger af poster, der har været undervejs.
2. Du skal inden dine vandreture have kendskab til kort, kompas og signaturer.
3. Lær en ny vandresang og et råb udenad og brug dem på turene.
4. Du skal kende reglerne for gående trafikanter.
5. Du skal vide hvordan man undgår vabler og hvordan man behandler dem.
6. Vis på en tur med overnatning, at du ved hvad fornuftig påklædning (inkl. fodtøj) er, og at du kan pakke din rygsæk på en god og hensigtsmæssig måde.
7. Følg en rute på ca. 5 km udenfor bymæssig bebyggelse efter forinden at have indstuderet et kort i 5 minutter. (Ruten skal følge større veje eller stier).



Vores kirke

1. Lær at kende vores forskellige helligdage og find ud af hvorfor vi fejre dem.
Lav evt. et cirkeldiagram.
2. Besøg en kirke og hør om dens historie. Tegn 2 billeder af motivet fra kirken.
3. Lær "Fader vor" og "Trosbekendelsen" uden ad.
4. Deltag i mindst 4 gudstjenester.
 - mindst en traditionel.
 - mindst en utraditionel (rytmisk-, børne- eller BUSK-gudstjeneste).
5. Kirkekunst.
Lær at kende de forskellige kristne symboler og find ud af hvad de betyder
f.eks. fisk, korset, øjet, duen, alfa og omega, Chi-Rho(☩), trekanten m.fl.
6. Gennemgå liturgien (gudstjenestens opbygning) for en gudstjeneste.
Lær om dåb og nadver.

