

Spejder: Handygirl

Formål

Der er fokus på grundlæggende handygirl færdigheder, der er yderst brugbare at have med sig videre ud i livet. Disse tilegnes gennem små opgaver, der skaber pynt til patruljelokalet.

Forudsætninger for spejderne

Spejderne kommer uden tvivl til at prøve kræfter med noget, de endnu ikke selv har prøvet. Derfor er det nødvendigt, at de er i stand til at forholde sig roligt og lyttende for at modtage ny viden.

Forudsætninger for lederne

Det kræves, at lederen selv har de kompetencer, hun skal undervise spejderne i. Det er desuden vigtigt at være tålmodig, da alle patruljemedlemmernes kompetencer umuligt kan være på samme niveau.

OBS! Det er vigtigt at omtale sikkerhed med spejderne - der er stor forskel på, hvad man selv må gøre, og hvad man skal have en autoriseret håndværker til, især inden for elektronik.

TIP! Kontakt gerne en forælder/bekendt, hvis lederens egne kompetencer på et givent felt halter.

Om trinene

De enkelte trin indeholder meningsfulde aktiviteter, der gør den enkelte spejder mere selvhjulpent.

Trin 1

Cykelmekanikeren.

Trin 2

Pletfjernereren.

Trin 3

Skrædderen.

Trin 4

Male og tapetsere.

Event

Den store 'kan-selv-vil-selv' testen.

Trin 1 – Cykelmekanikeren

Introduktion

Mærkeforløbet starter blidt ud med en disciplin, som de fleste spejdere nok har stiftet bekendtskab med, nemlig cykelmekanikeren. Trinnet har til formål at lære spejderne de gængse, grundlæggende færdigheder, så de fra nu af selv kan ordne deres cykel.

OBS! *Spejderne skal på forhånd vide, at de skal medbringe deres egen cykel, med mindre lederen vurderer at det er tilstrækkeligt med hendes egen.*

Aktiviteter


Vaske og rengøre cyklen: Hvis de selv har en cykel med, er det oplagt at få den vasket. Der er mange aktiviteter på dette trin så måske gøres dette samtidig med trinnet vedr. pletfjerning.

Lappe slangen: Alle spejdere får hver især udleveret en cykelslange med et ukendt hul i, der skal lappes. En cykellapning foregår i flere trin, som også oftest er noteret på kassen med lappegrej:

- 1. Lokaliser hullet**
Spejderne pumper slangen op, og mærker sig frem til det sted, hvor der strømmer luft ud.
Nogle gange kan det hjælpe at nedsænke den oppustede slange i en balje med vand, og derved se hvor luftboblerne strømmer ud i vandet.
- 2. Rengør og placér lappen**
Slangen omkring hullet skal rengøres og "slibes" så den kan hæfte på lim og lap.
Derefter påføres lim og lap efter pakken anvisning.
- 3. Pump**
Nu er det tid til at tjekke om lapningen er tilstrækkelig, og spejderne pumper igen slangen op.
- 4. Montér**
Til sidst vises det, hvordan man happer slangen ud under dækket på en cykel, og hvordan man sætter den tilbage på plads. Spejderne får lov at prøve.

TIP! *Henvend dig til den lokale cykelmekaniker og spørg om du kan overtage nogle hullede slanger. De er oftest gratis.*

Skifte slangen: Den lidt mere komplicerede løsning på en punktering er at udskifte hele slangen, og det er faktisk ret svært, især på baghjul. Proceduren kan oplagt kobles sammen med ovenstående. Denne aktivitet kræver, at hele hjulet med fælge afmonteres.



Smøre kæden: For at undgå, at en cykelkæde ruster, må den af og til have en gang olie. Det er ikke en den store aktivitet, men det, at de prøver det, giver dem endnu en kompetence.

Afslutning

Var det svært? Tror I, at I kommer til at bruge det? Eller er det fortsat far/mor/cykelmekanikeren, der kommer til at gøre det?

Materialeliste

- Punkteret cykelslange
- Cykelolie
- Lappegrej
- Baljer/spande og klude til at rengøre
- En eller flere cykler
- Lappeværktøj

Trin 2 – Pletfjernerer

Introduktion

På dette trin lærer spejderne gennem leg en ofte ukendt, men yderst brugbar kompetence - pletfjerning. På navnet lugter det langt væk af mormor og halvtredsernes husholdning, men ikke desto mindre er det en god viden at have.

Aktiviteter

Forløbet bliver bedre, hvis der er skabt den rigtige stemning omkring aktiviteterne. Og så ligger fokus på læring gennem leg – spejderne skal have lov til at lege sig frem til svarene.

Lab feel: Spejderne går videnskabeligt til værks, og de noterer både omfang af plet, hvad det er, og hvordan det reagerer på de ting de udsætter pletten for, når de når der til.

Spild af pletter: Lederen har opstillet et bord med forskellige stoffer, der må gå til grunde, og en række mulige pletfjernere – alt fra danskvand og mælk til strygejern og citron. Spejderne får en gangs skyld lov til med vilje at lave pletter. Når alle pletterne er skabt, begynder eksperimentfasen.

Plet memory: Hvilken plet og hvilken løsning passer sammen? Især til de pletter, pigerne ikke selv prøver kræfter med.

Afslutning

Fjerne de pletter derhjemme – eller tænker de bare "duer ikke"?

Materialeliste

- Rengørings- eller engangshandsker
- Stofrester
- Pletting
- Pletfjerneting

Trin 3 – Skrædderen

Introduktion

Dette trin tager udgangspunkt i en disciplin spejderne uden tvivl allerede kender, men syning kan sagtens være meget mere end frugtposer og standardiserede pyntepuder.

OBS! Måske skal spejderne oplyses om temaet inden, så de har mulighed for at medbringe noget hjemmefra, der trænger til en omgang.

Aktiviteter

Alle aktiviteter er tidskrævende, så det er ikke muligt at nå mere end en ting på et patruljemøde. Muligvis skal spejderne rent faktisk bruge endnu længere tid på det.

Vælg mellem følgende muligheder:

Lejrbålpuder af stofrester og dippedutter: Alle rester kan anvendes, og bliver fint i helheden. Det er nemmest at gøre dette på maskine, og derefter tilføje knapper, gamle mærker, reflekser eller lignende i hånden efterfølgende.

TIP! Montér evt. voksdug på bagsiden af puden, så den bedre kan tåle en tur omkring lejrbålet.

Re-design dit gamle tøj: Patruljelokalet omdannes til designerens værksted, og spejderne får mulighed for at rette på eller helt omdanne deres gamle tøj. Det er vigtigt at lederen i samspil med spejderne finder på nogle forholdsvis nemme projekter, så det bliver overskueligt og succesfuldt for dem.

Afslutning

Tag en snak om genbrug af tøj.

Materialeliste

- Symaskine
- knapper
- stofrester
- dippedutter

Trin 4 – Male og tapetsere

Introduktion

Med dette trin prøver patruljen kræfter med maling og tapetsering, og er på den anden side af trinnet klar til at renovere en lejlighed - eller næsten.

Aktiviteter

Spejderne skal med de følgende aktiviteter i fællesskab fremstille en opslagstavle til patruljelokalet. De beslutter i fællesskab, hvordan den skal se ud, givet de materialer lederen stiller til rådighed. Måske kan de ovenikøbet få lov til at friske patruljelokalet op?

Fuge/spartle: Lederen har fundet en lidt bulet/hullet plade, gerne MDF, og spejderne skal nu spartle hullerne ud før de kan fortsætte.

OBS! Pladen skal slibes før man kan gå videre, og det kan den først, når den er tør, så muligvis skal dette trin fordeles ud over flere møder.

Male med rulle: Spejderne afsætter et eller flere felter med malertape, som de skal male indenfor. Er det større steder, eller evt. som grundmaling anvender de en malerrulle.

Sætte tapet op: Det er selvfølgelig noget nemmere på en forholdsvis lille og flytbar plade, med ikke desto mindre sjovt at prøve.

TIP! Brug evt. kraftigt gavepapir, især i løse ark kan man få nogle fine og kraftige typer til billige penge. Eller besøg den lokale malerforretning og spørg efter eventuelle tapetrester.

Afslutning

Har de været med til at male derhjemme?

Materialeliste

- Maling
- Malertape
- Pensler
- Malerrulle
- "Tapet"
- Tapetklister
- MDF-plade
- Fuge-/spartelmasse
- Sandpapir

Event – Den store 'kan-selv-vil-selv' testen

Introduktion

Spejderne skal gennem et løb, hvor alle posterne er bærer præg af et håndværk eller praktiske gøremål i hjemmet.

Aktiviteter

Post	Aktivitet	Materialer
1	Folde flyttekasser Hvor hurtigt kan alle fra patruljen folde deres egen flyttekasse. <i>Point efter hvor hurtigt det gøres.</i>	Flyttekasser
2	Papkassetårn Hvor højt et tårn kan spejderne konstruere af papkasser, hvis det samtidigt skal kunne holde et patruljemedlem på toppen? OBS! Husk sikkerheden! <i>Point efter bærende højde.</i>	Papkasser (fra supermarkedet) Pakketape.
3	Trailer 3D tetris Spejderne skal pakke en trailer med ting. Det kan både være ret firkantede ting og nogle noget mere komplekse ting. <i>Point efter samarbejde og hvor lidt spildplads der er.</i>	"ting" Lukket trailer (så det bliver i 3D)
4	Kvinde kend dit værktøj Spejderne skal vide hvad de forskellige stykker værktøj hedder, og hvad de bruges til. <i>Point efter antal rigtige.</i>	Forskelligt værktøj Sedler med navne
5	IKEA saml selv Patruljen samler i fællesskab et "møbel" på tid. Lederen beslutter et benspænd – ingen samtale, ingen brugsanvisning osv. <i>Point efter hvor hurtigt, de kan gøre det.</i>	Møbel der skal samles
6	Handle ind (frokost) Spejderne skal arbejde sammen om at få frokosten til at gå op, så alle i patruljen bliver glade, og der er penge til det hele. <i>Mængden af frokostpenge afhænger af mængden af point, de har samlet i løbet af formiddagen.</i>	Kontanter
7	Flyttemand på overarbejde Hvor meget hjælper bubbleplast egentlig? Spejderne skal pakke ting ind i bubbleplast for derefter at tabe det fra et højt sted, og forhåbentlig undgå, at det går i stykker.	Bubbleplast Pakketape Porcelæn der må smadres

	<i>De får point for hvor godt tingene holder, i kombination med hvor lidt indpakning, de kan nøjes med.</i>	
8	Gæt en plet Spejderne skal forsøge at regne ud hvad der har givet en plet på et givent stykke stof. <i>Point for at gætte, ekstrapoint for at fjerne den.</i>	Pletter Pletfjernere
9	Gæt en muggen madvare Det er altid rart at vide lige netop <i>hvad</i> det var der blev for gammelt i køleskabet. <i>Point efter antal rigtige.</i>	Glas med låg og en muggen madvare indeni
10	Slå søm i træstub Hver spejder har et søm, der er placeret i en træstub, og så går en hammer på runde, og giver hver pige et slag. <i>Jo færre slag, jo flere point.</i>	Træstub Søm Hammer
11	Pudse vinduer To hold dystet mod hinanden. De har samme antal ruder, og skal så vaske op pudse på tid. <i>Vinderen er holdet med flest fine vinduer på kortest tid (vurderingssag)</i>	Vand Sæbe Skraber Pudseklud
12	Lap en badebold Patruljen får udleveret en badebold med hul i, og skal så lokalisere og lappe hullet. <i>Point gives efter grundighed.</i>	Badebold Lappegrej
Slut	Vinderen kåres Vinder overrækkes "den gyldne hammer", som blot er en almindelig hammer, der er sprayet guldfarvet.	Guld spraymaling Hammer

Afslutning

Har I mod på at klare jer selv? Hvor meget kan I mon klare selv?

Materialeliste

- Se postlisten