



Spirer: Bangebukse

Formål

Hvad er uhyggelige væsener og monstre selv bange for? Spirerne skal udforske det at være bange, så de bliver bedre til at turde mere og er klar til at skræmme-hævne sig på det, der gør dem bange, når de skal på Monsterjagt!

Det er bevidst, at rollerne er byttet om, så pigerne skal skræmme og undersøge, hvad monstrene selv er bange for, fordi det skaber en ironisk distance til det at være bange. Så kan de undersøge bangebuksegenet uden selv at være i centrum.

Forudsætninger for spejderne

Ingen

Forudsætninger for lederne

Det er vigtigt at holde en skør stemning gennem mærket, så både ledere og spirer kan leve sig fuldt ind i det.

Om trinene

Trinene arbejder med det at være bange på en skør måde og i trin 2 byttes rollerne om, så spirerne selv skal skræmme. I udfordringen skal spirerne fange et monster.

Trin 1

Bangebukseløb.

Trin 2

Skræmmeskole.

Udfordring

MONSTERjagten.

X'et

Hvis I vil X'e mærket kan monsteret i udfordringen være en uhyggelig udklædt fremmed – som bagefter kan tage udklædningen af.



Trin 1 - Bangebukseløb

Introduktion

Bangebukse-gen (spøg til side): Alle mennesker har et bangebuksegen, som er en del af deres krops byggemateriale (DNA). Det ser forskelligt ud fra menneske til menneske, nogle er lilla, andre er grønne, nogle er luftige, andre er elastiske, men én ting er sikkert – ALLE har et, lige meget om man er skoleinspektør, morfar eller sygeplejerske. Genet ændrer sig i takt med, at man bliver ældre. Det er det, der bestemmer, hvad man er bange for og synes er ubehageligt eller uhyggeligt.

Aktiviteter

Bangebukseløb: Spirerne skal nu undersøge og afdække deres bangebuksegen. Det gør de gennem nogle forskellige opgaver. Når de i kor råber "Bangebukse med ble på, gider vi ikke at se på" forsvinder det uhyggelige, og de får mod til at løse opgaven.

Edderkopper/kryb: Tag på jagt i naturen efter edderkopper og andet kryb. Se under sten, bag bark, i løst jord og andet, hvor I kan finde de små dyr. Tør I tage dem op og holde dem i hånden? Undersøg gerne de små dyr og find ud af, at der faktisk ikke er noget at være bange for. Dyrene er garanteret mere bange for jer, end I er for dem.

Højder: Byg et højt "tårn" af stole, borde, skamler, og hvad I ellers har til rådighed. Det er vigtigt, at tårnet er stabilt, så det kan holde til, at pigerne klatrer på det og springer ud fra det. Lav en kæmpe bunke af puder, madrasser og andet blødt, som pigerne kan hoppe ud i oppe fra tårnet. Det er meningen, at pigerne skal have det rigtig skægt og opleve højder som noget, der ikke er farligt, men til gengæld kan være sjovt.

Torden: Der er rigtigt mange, der er bange for torden. Den høje lyd og de skarpe lyn kan få selv den bedste til at kravle ind under sengen. Lav tordenlyde ved at hamre på gryder og pander, og hvad I ellers har, med grydeskeer. Det lyder næsten som tordenlyd, men nu er det bare sjovt. Snak med pigerne om, hvad det er vigtigt at gøre, når det tordner (søg information om det).

Mørke: Gør spejderlokalet helt mørkt, gerne ved at sætte sorte sække for vinduet. Brug puderne og madrasserne, som I også skal bruge til tårnet, til at lave nogle hyggelige siddepladser til alle pigerne. Sid i mørket i 10-15 minutter og oplev sammen, at mørket kan være hyggeligt! I kan fx synge jeres yndlingsange, fortælle historier, høre lydbånd eller lignende, så mørket ikke er alt for stille.



Afslutning

Snak med pigerne om, hvad de hver især er bange for. Lykkedes det at få det uhyggelige til at forsvinde?

Materialeliste

- Edderkopper
- Stole
- Borde
- Puder
- Madrasser
- Gryder
- Grydeskeer
- Viden om tordenvejr
- Sorte affaldssække.





Trin 2 - Skræmmeskole

Introduktion

På dette trin skal spirerne lære at skræmme for sjov. De skal have det skægt med at være uhyggelige sammen, når de skal prøve at gå på den meget hemmelige "Skræmmeskole for spirer"! Formålet er at gøre dem trygge ved uhygge, det kan nemlig være rigtig sjovt, når man er i trygge rammer.

Aktiviteter

"Skræmmeskole for spirer": Når man går på skræmmeskole, skal man lære en hel masse. Man skal lære det helt rigtige skræmmeskrik, man skal være god til at snige sig ind på folk og meget, meget mere.

Stemning: For at skabe den helt rigtige stemning, kan I pynte lokalet op med uhyggelige guirlander, kun bruge stearinlys som belysning, klæde jer ud i lange sorte kapper og have en klokke, der ringer ind til de forskellige timer. Hvis I har lyst, kan I slutte dagen med en skræmmeeksamen og uddeling af skræmmeeksamensbeviser.

Skræmmeidræt: Der er flere discipliner, der skal mestres i skræmmeidræt. Man skal være god til:

Skræmmefødder

En hel særlig disciplin, hvor man skal kunne bevæge fødderne meget hurtigt på stedet, imens man løfter hænderne i en skræmmende position.

Forsvinding

Det er vigtigt, at man ved, hvordan man forsvinder i en fart og bliver et med omgivelserne, så man ikke bliver opdaget. Det gælder derfor om at være helt vildt god til gemmeleg.



Undvigelser

Når man skal skræmme, er det vigtigt, at man kommer ud af mørket. Det er derfor vigtigt, at man er hurtig på fødderne, så man undgår lyset. Man kan øve den her disciplin ved at lave en bane, som spirerne skal igennem uden at blive ramt af skræmmelærerens lommelygte.

Hurtig som en spire

Det er vigtigt, at man er hurtig på fødderne og god til at løbe stærkt, så man kan indhente dem, man skal skræmme. Lav en løbebane.

Skræmmesang: En af de allervigtigste ting, man skal kunne mestre, hvis man vil skræmme, er sit skræmmebrøl. Det skal komme helt nede fra maven og være så højt som muligt.



Skræmmekrea: Når man skræmmer, er det vigtigt, at man har det helt rigtige skræmmeansigt. Øv jer i at lave forskellige grimasser. Hvis det skal være ekstra skræmmende, kan I lave uhyggelige masker, eller male jer i ansigterne.

Afslutning

Tror I, at I kunne skræmme nogen for alvor? Synes I det kunne være sjovt?

Materialeliste

- Lommelygte
- Materialer til skræmmemasker
- Evt. skræmmeeksamensbeviser



Udfordring - MONSTERjagten

Introduktion

Spirerne har nu udforsket deres bangebuksegen, og lært hvordan man skræmmer uhyggelige ting væk, så nu er de klar til at komme på monsterjagt.

Aktiviteter

Hovedaktiviteten er et løb med en række poster, der alle har monsterjagt som omdrejningspunkt. Stemningen sættes efter en skør udforskning og ingen uhygge.

Lederen fortæller en mindre historie om et monster, hun har set her i nærheden af spejderhuset, som hun er meget bange for, og som hun har brug for spirernes hjælp til at finde og fange.

TIP! Måske har lederen ligefrem fotograferet monstret, så spirerne kan se. Billedet er dog desværre (læs: heldigvis) sløret, så man kun fornemmer en skikkelse.

Monsterjægerens udstyr: Alle spirerne skal iføres udstyr, som giver dem en fysisk distance til de monstre, de møder på deres vej. Det kan være farvestrålende gummihandsker, dykkerbriller, fyrværkeribriller, malerdragter, piskeris, fluesmækkere, knæbeskyttere osv.

OBS! De behøver ikke iføres det eksakt samme udstyr, så længe fordelingen er nogenlunde fair.

Jagten går ind! Når spirerne har fået udstyret i orden, skal de afsted på monsterjagt, der består af en række poster med tilhørende opgaver, som de i fællesskab skal gennemføre for til sidst at "finde" monstret.

Post	Beskrivelse	Materialer
1	<p><u>Monsterreden</u></p> <p>Spirerne skal ind i en monsterrede og finde spor, der kan lære dem noget mere om de mærkelige væsener.</p> <p>De skal spotte ti ting, der kan fortælle, hvem monstret er. Det er meget vigtigt, at man IKKE rører ved noget, for så ved monstret, at de har været der.</p> <p>(samt at det er sjovere for næste hold at komme til en intakt oplevelse). Når alle piger har været inde at kigge, skal de fortælle, hvilke ti ting de fandt i hulen.</p> <p><i>Lav en slags tunnel, der skal være plads til to piger af gangen.</i></p>	<p>Grønt slim Pels i totter Ti ting</p>

2	<p><u>Monsterbadeværelset</u></p> <p>Monstre er nogle forfærdelige grisebasser. De har griset spejlderstedets badeværelse helt forfærdeligt til. De har fx smurt spejlet ind i monstermuddermaske (leverpostej) og efterladt brugte vatpinde.</p> <p>Spirerne skal vaske spejlet rent og pudse det. Monstre producerer ørevoks, der er giftig for dem selv, men en delikatesse for mennesker. Spirerne skal smage ørevoksen (marcipan) direkte fra vatpinden.</p> <p><i>I kan vaske vindue i stedet for spejl, hvis det er nemmere at komme til.</i></p>	<p>Marcipan Vatpinde Spejlpudsegrej Leverpostej "Rod"</p>
3	<p><u>Monstergvær</u></p> <p>Monstre HADER vand! Deres pels tager så lang tid om at tørre bagefter, og bliver helt krøllet. Vand er altså en god måde at bekæmpe monstre, og spirerne skal derfor øve sig i at skyde med vandpistoler.</p> <p>På et par meters afstand skal de sigte efter og ramme en målskive. I bestemmer selv, hvordan den ser ud, men der skal være flere steder at ramme som giver forskellige point. Hvor mange point kan I nå at få på hele holdet tilsammen?</p> <p><i>Pynt gerne vandpistolen med noget sejt a la guld og glimmer, så det virker som om, den kan noget mere.</i></p>	<p>Vandpistoler (evt. med pynt) Vand Skydeskive(r)</p>
4	<p><u>Skræmmelabyrint</u></p> <p>Spirerne er snart klar til at møde monstre i virkeligheden. For at afpudse deres evner fra skræmmeidrætten skal de gennemføre en forhindringsbane. Her møder de billeder af monstre undervejs, som skal skræmmes tæt på jorden, i mavehøjde og i stå-på-tæer højde. Når en spirer er færdig, løber hun tilbage og sender næste afsted.</p>	<p>Billeder af monstre Bane</p>
5	<p><u>Monsterfælder</u></p> <p>Spirerne skal finde ud af, hvad monstre er bange for og lægge monsterfælder. Hvad spirerne måske ikke vidste var, at monstre er bange for grøntsager, tandpasta og sæbe, ja de er faktisk dødsens bange!</p> <p>Spirerne skal ud og lægge fælder. De øver sig i at tænke som monstrene, gætte sig til deres levesteder, og hvilke ruter de tager i området.</p>	<p>Grøntsager Tandpasta Sæbe Grej til fælder</p>



Afslutning

Lad pigerne finde/fange monsteret som fx er inde på toilettet. Det viser sig bare at være en leder, en spejder (alt efter hvem I har). Snak om at monstre ikke findes og noget kan se uhyggeligt ud – men det er jo bare.....

Materialeliste

- Se materialerne ud for den enkelte post.

