



# Spirer: Vildmarkspiger

## Formål

Tanken bag dette mærke er at sende spirerne ud i nogle vilde aktiviteter, der ikke nødvendigvis har så meget med et overordnet tema at gøre, men har til formål at udfordre på flere forskellige emner.

En spire er nemlig en vaskeægte vildmarkspige!

## Forudsætninger for spirerne

At de tør prøve kræfter med noget ukendt.

## Forudsætninger for lederne

Ingen særlige.

## Om trinene

### Trin 1

Naturpatruljen.

### Trin 2

Sansetræning.

## Udfordring

Seje VildmarksSpirer.



## Trin 1 - Naturpatruljen

### Introduktion

Spirerne lærer om naturen på lidt utraditionelle måder.

### Aktiviteter

**Smag på krydderurter:** Spirerne skal parre krydderurter med billeder af det, de tror, man bruger dem til. Idéer til par: oregano – pizza, mynte - tyggegummi/dessert, rosmarin - madbrød, koriander – vietnamesiske retter.

**OBS!** Det er sjovest, hvis krydderurter er friske, så det virker endnu mere som en plante.

**TIP!** Er der skovsyre, ramsløg eller lignende i nærheden af spejderstedet, så lad spirerne plukke selv.

**Rens en fisk:** Spirerne skal undersøge, røre, sprætte og rense en fisk. Når de har klargjort den, steges den af en leder, mens spirerne fortsætter med næste aktivitet, så de kan nå at smage den, inden de tager hjem.

**OBS!** Det skal selvfølgelig foregå i ro og mag.

**Gæt en lort:** De skal have fingrene i lorten (med handsker), undersøge og beslutte, hvilket dyr den stammer fra. De får udleveret nogle billeder af dyr, som de kan bruge til at parre.

### Afslutning

Har I tænkt over hvor meget vi bruger naturen til? Kan I finde på mere?

### Materialeliste

- Friske krydderurter
- Billeder med anvendelse
- Frisk fisk
- Kniv/dolk
- Mulighed for at stege
- Forskellige lorte og billeder af de tilhørende dyr





## Trin 2 - Sansetræning

### Introduktion

Som vildmarkspiger er det vigtigt at have sanserne i orden. Det kan blive nødvendigt, når man skal ud i ødemarken og skal kunne orientere sig uden kort og kompas.

Så man kan mærke farerne, allerede længe inden de opstår.

### Aktiviteter

**Høresansen:** Læg forskellige naturting i ens uigennemsigtige dåser med låg. Det kan fx være kogler, sten, nødder og tørre blade. Spirene skal rasle med dåserne og finde ud af, hvad der gemmer sig i dem. Hvis I vil, kan aktiviteten laves til et memory spil. Så skal dåserne passe sammen to og to.

**Lugtesansen:** Lav en lugtekimsleg med forskellige ting fra naturen. Det kan være gran, harpiks, smørblomster, græs, svampe osv.

**Synssansen:** Tag nogle farvede stykker papir eller karton (eller print eller udklip fra blade). Brug grønne, gule og rødbrune farver og lad spirene finde ting i naturen, der matcher farverne.

**Følesansen:** Find forskellige ting i naturen, som spirene med bind for øjnene skal lægge i rækkefølge efter længde.

### Afslutning

Var det en anderledes måde at opleve naturen på? Hvordan plejer I at opleve naturen.

### Materialeliste

- Dåser med låg
- Masser af forskellige naturting
- Farvede stykker papir eller lignende



## Udfordring - Seje VildmarksSpirer

### Introduktion

Spirerne skal gennem en række opgaver, der alle bygger på et element af noget uvist eller "ulækkert".

### Aktiviteter

Rammen omkring Udfordringen er en stor forhindringsbane, eller bare afmærket bane, hvor der er indlagt fem opgaver undervejs. Er det en stor gruppe spirer kan de med fordel opdeles i mindre hold, og sættes i gang forskellige steder på ruten.

Stemningen er formel og oser af spænding. Til at sætte stemning og afmærke ruten er syltetøjsglas med fyrfadslys.

Post	Beskrivelse	Materialer
1	<b>Smage kims leg</b> Spirerne skal smage på min femforskellige ting, der er dyppet i chokolade. De har bind for øjnene og må først gætte når alle har smagt. <i>OBS! Det skal være små mundrette stykker.</i> <b>OBS!</b> Husk at undersøge om pigerne har allergier	Min fem forskellige ting dyppet i chokolade, så der er til alle pigerne. Fx rugbrød, banan, agurk, løg, tun, champignon.
2	<b>Mørkeleg</b> Spirerne sendes enkeltvis ind i et mørklagt rum/sted og skal finde tre knæklys. Når hele holdet har været igennem, gemmes knæklysene på ny til næste hold. <b>TIP!</b> Man kan lade døren stå en smule på klem, hvis de synes det er meget uhyggeligt.	Mørkt sted Knæklys
3	<b>Føle kims leg</b> Spirerne skal føle på mindst fem forskellige ting med bind for øjnene. Når alle har rørt, skal de gætte, hvad det var.	Idéer til ting: Noget slimet (fx brun sæbe) Noget behåret (fx pels) Noget stikkende (fx velcro) Noget klistret (fx kold grød) Noget levende (fx regnorm)

4	<p><b>Pølsefingre</b></p> <p>De skal lave deres egen "medister" med havregrød i en ægte tarm. De skiftes til at være i gang, og hjælper hinanden undervejs.</p>	<p>Tarm Havregrød Pølsehorn eller sprøjtepose</p>
5	<p><b>Kloakspanden</b></p> <p>Spirerne skal hver finde en knap/mønt på bunden af en "ulækker" spand.</p> <p><b>TIP!</b> <i>Det ulækre kan være en blanding af fx kartoffelmel, grød, mel, brunsæbe, markrelsalat osv.</i></p>	<p>Spand med snask En ting pr pige</p>

## Afslutning

Var der noget ulækkert i blandt opgaverne? Blev det mere ulækkert af, at man ikke kunne se?

## Materialeliste

- Se postbeskrivelsen