



# Verdenshjørner

## Alder

5-7 år

8-10 år

11-14 år

15 år og opefter

## Årsted

Hele året

## Varighed

5-20 min

## Forberedelsestid

5 minutter

## Sted

Indenfor/udenfor

## Formål med aktiviteten

Pigerne bliver udfordret på deres hurtigtænkning.

## Materialer

Ingen.

## Sådan gør du

1. Der kan være 4, 8 eller 16 deltagere, der skal stå i rundkreds.
2. En af deltagerne stiller sig i midten. Hendes plads i kredsen angiver nu nord. De andre deltagere skal hurtigt afgøre, hvilken kompasretning de nu repræsenterer.
3. Pigen i midten nævner en retning og tæller derefter langsomt til 10.
4. Den pige, hvis retning nævnes, skal give sig til kende, inden der er talt til 10. Lykkes det, går hun ind i midten, og hendes tomme plads bliver nu nord. Pigen i midten går ud på sin tidligere, tomme plads. Legen er nummer 96 i bogen Spil og leg.