



Seniorspejder: Mørkeme- stre

Formål

Dette mærke tager fat i en stolt spejdertradition, nemlig at bruge mørket og natten til andet end søvn. Tanken er at udforske mørket som noget ukendt.

Forudsætninger for spejderne

Ingen særlige.

Forudsætninger for lederne

Lederne skal skabe trygge rammer, men også være i stand til at udfordre.

Om trinene

Seniorspejderne præsenteres stykvis for nogle af Udfordringens elementer, så de er rustet til at gennemføre denne.

OBS! Forløbet skal afholdes i vinterhalvåret, så de mange timers mørke kan udnyttes.

OBS! De første tre trin foregår omkring spejderhuset, og det er derfor vigtigt, at de har bind for øjnene, så de på ingen måde udsættes for lys.

Trin 1

Stilhed i mørke.

Trin 2

Lejrliv i mørke.

Trin 3

Vilde mørkelege.

Trin 4

Mørkets syv prøvelser.

Udfordring

Ud i mørket (hike).

X'et

For at X'e, skal seniorspejderne gennemføre alle fire trin mellem kl. 21-08.

Trin 1 – Stilhed i mørke

Introduktion

Det første trin skal bringe seniorspejderne sikkert ind i mørket, de skal fornemme, hvad mørket betyder for dem og for deres sanser. For at kunne bevæge sig sikkert rundt i mørket er det vigtigt at kunne orientere sig og finde vej.

Aktiviteter

Ind i mørket: Patruljen går samlet ud i skoven og finder et godt sted, hvor der er plads til, at alle kan sidde. Alle binder tørklædet for øjnene og forbereder sig på, at resten af mødet afholdes således.

Alle holder sig i ro og observerer skovens lyde og mangel på samme.

Tæl i fællesskab: Seniorspejderne bliver siddende i nærheden af hinanden, men uden at kunne røre ved hinanden. De skal nu på skift sige et tal i kronologisk rækkefølge. Ingen ved hvem der siger det næste, så det handler om at fornemme hinanden og give plads til alle. Hvis to eller flere siger tallet i munden på hinanden starter talrækken forfra. Se hvor langt I kan nå uden at bryde rækken.

Orientering: Fortæl seniorspejderne at de nu skal på en tur rundt i skoven, og spørg hvordan de har tænkt sig at finde vej.

- Gå efter andre lyde
- Gå efter egne lyde, en går forrest og siger lyde som de andre skal følge
- Hold fast i hinanden, den forreste leder vej uden at tale. Seniorspejderne skifter undervejs, så forreste pige bliver sendt tilbage ved at føle sig vej langs kæden.

Afslutning

Hvordan oplevede I mørket?

Materialiste

- Ingen

Trin 2 – Lejrliv i mørke

Introduktion

For at kunne gennemføre Udfordringen skal seniorspejderne afprøve sværhedsgraden af at udføre kendte og ellers simple opgaver uden at kunne se.

Aktiviteter

Slå telt op

- Med bind for øjnene
- Med bind for øjnene og uden at tale sammen

Pionering (med bind for øjnene)

- Alle binder en lille trebuk alene
- De binder en stor trebuk og rejser den i to hold. Det hold, der ikke er i gang tager bindet af og er klar til at støtte og hjælpe, hvis det er nødvendigt.

OBS! Når en aktivitet er gennemført, må seniorspejderne tage bindet af for at besigtige arbejdet. Måske er besnøringerne lidt skæve og barduner slappe, eller måske er alting i tip top orden.

"Tid på din Trangiatiming": Seniorspejderne skal forsøge at samle en trangia egenhændigt. Alt efter om det har prøvet det før eller ej, vælges den af de to nedenstående øvelser, der passer bedst:

Blindsamling: to seniorspejdere sidder i nærheden af hinanden, så de kan tale sammen, men ikke se hinanden. Den ene sidder med et samlet trangiasæt, den anden med løsdele. Den første guider nu den anden i at samle sit sæt.

Tidstager: Hvis det er muligt at skaffe sæt nok, sidder alle seniorspejderne på en række med et lukket trangiasæt. På 1-2-3 skal de nu alle samle sættet foran sig korrekt. Den hurtigste vinder. Alternativt kan man tage tid på hver enkelt, og så opskrive en rangliste.

Afslutning

Hvordan var det at gennemføre – svært/let, og hvorfor? Hvad var det mest udfordrende element?

Materialeliste

- Telt
- Rafter
- Trangia(er)
- Reb

Trin 3 – Vilde mørkelege

Introduktion

Seniorspejderne skal ud og lege i mørket. Det er høj intensitet, spænding og sjov.

Aktiviteter

I må selv vurdere, hvor mange af følgende aktiviteter I kan nå. I kan også finde på andre. Det vigtige er at det er lege i mørket, hvor adrenalinet kan mærkes.


Melbombekrig: Leg, hvor to hold prøver at slukke hinandens lygte. Fordel seniorspejderne på to hold. Holdene sætter en lommelygte op på hver sin »hjemmebase« med god afstand til hinanden. Deltagerne går sammen parvis og skal hele tiden blive sammen. De deler sig op, så halvdelen af holdet forsværer lygten, mens den anden halvdel angriber modstanderens lygte. Hvert hold skal have en pose mel og en rulle VitaVrap-film - det kan de bruge til at lave melbomber med ved løseligt at pakke nogle håndfulde mel ind i film. Lav også et »FN hovedkvarter«, som er oplyst af lommelygter, og som ligger midt mellem de to baser. Ledere optræder som FN-patruljer, en ved hver base, en ved hovedkvarteret og resten rundt omkring, således at de kan sikre sig, at reglerne overholdes. Målet for holdene er at slukke (vælde) modstanderens lygte - ved at gøre dette vinder de 10 points, og legen er slut. Deltagerne skal dernæst vende tilbage til deres hjemmebaser. Deltagerne sættes også ud af legen ved at blive ramt af melbomberne. De ramte skal rapportere til FN basen - og det modsatte hold vinder et point for hver fuldtræffer. Når en lygte slukkes, lægges alle point sammen, og vinderen udråbes. Leg så mange omgange, som der er tid til.

Selvlysende ultimate

TIP! Brug en selvlysende frisbee eller lav en selv ved at male den med selvlysende maling eller sætte selvlysende tape på. Og husk at lægge den i lys inden kampstart.

Ultimate er en holdsport spillet med en frisbee også kaldet en disc. Der er normalt syv spillere på hvert hold. Der spilles på en rektangulær bane ca. på størrelse med halvdelen af bredden på en fodboldbane og med en målzone i hver ende af banen. Målet for hvert hold er at score point. Dette gøres ved, at en spiller griber discen i den målzone, de angriber. En kaster må ikke løbe med discen, men kan kaste den i hvilken som helst retning til en holdkammerat. Hver gang et kast ikke gennemføres, bliver der et angrebsskifte, og det andet hold må tage discen og score i den modsatte målzone. Kampen spilles typisk til 13, 15 eller 17 point og varer mellem 75 og 90 minutter.

Ultimate spilles uden dommere og uden kropskontakt. Alle spillere er ansvarlige for at administrere og overholde reglerne.



Refleksbanko - høj hastighed: På et afgrænset område befinder sig 50 reflekser med hvert sit nr. og hvert sit symbol. Seniorspejderne får udleveret en bankoplade, og skal nu ud og finde tallene fra pladen. For at bevise deres fund skal de tegne refleksens symbol ud for det pågældende tal. Når nogen får banko, kan lederen altså tjekke, at numre og symboler passer.

Der spilles flere runder, først 3 x hel række op til en fuld plade. Hver gang der udløses en banko, skal alle tilbage og starte på ny igen. Hver række-banko udløser en mindre præmie (et spejderhagl eller lignende). En fuldplade-banko udløser en større ting.

TIP! Efter en fuldplade-banko kan seniorspejderne tildeles en ny plade, hvis I ønsker at spille flere runder.

Afslutning

Kunne I mærke adrenalinet? Mere end ved samme lege i dagslys?

Materialeliste

- Lommelygter
- Mel
- Husholdningsfilm
- Frisbee
- Selvlysende (fluorescerende) maling eller tape
- Borde/tavler
- Reflekser med numre
- Bankoplader

Trin 4 – Mørkets syv prøvelser

Introduktion

Seniorseniorspejderne skal som sidste trin i forberedelsen til Udfordringen udforske mørket som isoleret faktor og overvinde dens prøvelser.

Aktiviteter

Finde poster ved et lys.

Orienteringsbombeleg – ankom på et bestemt sted til en bestemt tid, alt andet giver minus.

Post	Beskrivelser	Materialer
1	Afstand Seniorseniorspejderne skal bedømme afstanden til en genstand, som de kan se til (og hvor I i dagslys har målt afstanden).	Genstand
2	Tid Gå i ti min (uden ur og anden tidstager) og kom tilbage.	
3	Lugtesans Er der forskel på at lugte til ting man kan se, kontra ting man ikke kan se (lugtekims med bind for øjnene - efterfølgende uden).	Krydderier, løg m.v.
4	Følesans - rum Prøv at følge en lige linje, evt. tegnet/markeret med bind for øjnene.	
5	Smagssans Hvorfor er det svært at smage på noget, man ikke kan se? Kan man smage hvilke farve, noget er? (prøv fx citron, det ved man er gult, eller jordbær, rødt osv.).	
6	Størrelse Hvor stort er noget, som I kan se fx en brændestabel, som I inden har målt højde og bredde på.	
7	Opmærksomhed - nattesyn Gå efter en beskrivelse.	

Afslutning

Hvordan virkede jeres sanser i mørket? Kunne I mærke det blev bedre/de kan trænes?

Materialeliste

- Se tabel

Udfordringen – Ud i mørket

Introduktion

Formålet med Udfordringen er at give seniorspejderne mulighed for at udforske døgnets mørke timer på forskellig vis. De skal gennemføre en hike, der varer en stor del af natten. INGEN uhygge dog, den skal nok opstå af sig selv.

OBS! Det er vigtigt, at denne Udfordring afholdes i vinterhalvåret, hvor det er muligt at benytte størstedelen af døgnets timer på mørkeaktiviteter.

Aktiviteter

Ramme: Seniorspejderne mødes på et punkt og skal vandre til overnatningsstedet, hvor de tidligst skal kunne nå frem kl. 2. De skal løse nogle poster undervejs (posterne vælger I selv, gerne noget de kan tale om fra post til post, en sang der skal synges til næste post eller andet der kan løses gående og holde humøret oppe), men ellers handler det hovedsageligt om at vandre i mørke. Både navigation og opgaveløsning bliver sværere, når man ikke har sit fulde syn.

OBS! Hold ruten væk fra store trafikerede veje, for at højne både sikkerhed og nattesyn.

Sovegrej bliver på en eller anden måde fragtet til overnatningsstedet, så de kun skal bære på en lille rygsæk med de vigtigste fornødenheder.

Det er vigtigt, at der er fart på, eftersom det foregår i koldt vejr. Ellers kan de ikke holde varmen.

OBS! Husk snacks undervejs. Det er mange timer at være vågne og i gang.

Forløbet starter ved solnedgang. Når de når frem, skal de slå telt op i mørke. De skal op igen inden solen står op og lave te på trangia, finde morgenmad frem (alt sammen uden lygter). Og se solen stå op.

Teltet tages ned, og der ryddes op.

Afslutning

Ingen særlig.

Materialeliste

- Ting til overnatning
- Materialer til poster