

# FØRSTE INDLEDENDE MØDE - FAKLER OG INVITATIONER

## SOFIE - SYDAFRIKA

Sofie skal snart med Gnistepatruljen til Sydafrika. Hun glæder sig vildt til at se en hule, der bliver kaldt Mirakelhulen. Sofie har læst, at der er meget mørkt i hulen, derfor vil hun lave fakler, som kan give lys.

Spejderne skal hjælpe Sofie med at lave fakler, som skal bruges, når de med deres gæster rejser til Sydafrika på EVENTEN.

## FREMGANGSMÅDE: FAKLER

Bor I tæt på naturen, så start med at gå en tur udenfor og find nogle gode grene. Grenene skal være forholdsvis store og gerne have en diameter på 3–5 cm. De skal helst være friske. I behøver ikke lave en fakkeltil hver pige. De må gerne hjælpes ad.

Sav grenene i længde på ca. en halv meter – gerne længere. Riv sækkelærred i strimler og vikl det om toppen af faklen. Lad to strimmelender på 7–10 cm stikke frem i begge ender og bind dem sammen med mindst to knuder til sidst.

Toppen af faklen – der hvor lærredet er bundet fast – skal nu gennemvædes af smeltet stearin. Til sidst skal faklerne tørre, så de er klar på eventen.

## FREMGANGSMÅDE: INVITATIONER

Slut mødet af med at give pigerne invitationer til eventen, som de kan dele ud til deres veninder i skolen. Der er færdiglavede indbydelser på [pigespejder.dk/kampagne](http://pigespejder.dk/kampagne), udfyld med gruppens info og print. I kan også skrive på postkortene, der kan bestilles ved 55°NORD. Undersøg med skolerne, om I må dele ud i klasserne og eventuelt lægge invitation på Aula sammen med den tekst, som du også kan finde på hjemmesiden.

På næste møde skal I bruge et skattekort. Få nogle store spejdere til at lave flotte skattekort, hvor der står, hvor skatten er med usynlig skrift. Skriv/tegn på et stykke papir med citronsaft eller mælk, så skriften er usynlig. I skal lave en beskrivelse af, hvor skatten er. Kortet skal bruges til Sofies post på rygsækløbet.



## FORSLAG TIL LEG: STAFETLEG

Hvis I har tid, kan I fx lege en stafetleg med tændstikæsker. Den går ud på, at den første pige i rækken får placeret en tændstikæske oven på sin fod. Hun skal nu løbe ned og krydse en linje og tilbage igen med æsken liggende på foden. Taber hun tændstikæskan, skal hun starte forfra. Når den første pige har været igennem en omgang uden at tabe tændstikæskan, er det den næste piges tur i rækken osv.

## FORSLAG TIL LEG: ILD PÅ MOUNT COOK

Pigerne deles i to lige store hold, der skal danne en inder- og yderkreds. Vælg en pige til at være den. Hun skal stå i midten af de to kredse. Når hende, der er den, råber "Ild på Mount Cook, løb, løb, løb!", skal deltagerne i den yderste kreds løbe rundt om inderkredsen. Hende der er den, skal nu stille sig i inderkredsen og råbe: "Ilden er slukket!". Pigerne i yderkredsen skal stoppe med at løbe og finde sammen med en makker fra inderkredsen. Den pige, der ikke får en makker, skal nu være den. Inder- og yderkredsen skal skiftes til at løbe.

### Materialer

Højtlesning om Gnisterne	Sakse
Friske grene med en diameter på 3-5 cm og en længde på 50 cm	Smeltet stearin
Sav	Blyanter
Sækkelærred	Invitationer
	Tændstikæsker