

SLÅ EN AKTIVITET

SPILOPSPEJDERNE OG DERES FORÆLDRE INTRODUCERES TIL TEKNOLOGIENS MULIGHEDER FOR SPEJDERARBEJDET Gennem MICRO:BIT, SOM DE BRUGER TIL AT BESTEMME, HVILKE AKTIVITETER, DE SKAL LAVE.

Micro:bitten kodes til at fungere som en terning. Programmet kan hentes på www.pigespejder.dk/fokus, eller du kan selv prøve dig frem med at udnytte micro:bittens bevægelsescensor og programmere den til at vælge et tilfældigt tal mellem 1 og 6, når den rystes.

Estimeret tidsforbrug 1-2 timer

TRIN FOR TRIN

1. Hent programmet "Terning" på www.pigespejder.dk/fokus og læg det ind i jeres micro:bit. Programmet får micro:bitten til at fungere som en terning, så når du ryster den, viser den et tilfældigt tal fra 1-6.
2. Find forslag til seks små aktiviteter på www.pigespejder.dk/fokus i bilaget "Slå en aktivitet - aktivitetskort". Print aktivitetsbeskrivelserne og tegn tal fra 1-6 på bagsiden.
3. Forbered de seks aktiviteter, så de er klar til at blive udført.
4. Læg aktivitetsbeskrivelserne i en stor rundkreds, som alle spilopper og deres forældre kan stå inden i.
5. Lad spilopspejderne skiftes til at slå med micro:bit-terningen. Det tal, som bliver slået, bestemmer hvilken aktivitet, de alle skal lave. Alle går sammen hen til papiret med det angivne tal, og finder ud af, hvad de skal lave nu.

Hvis gruppen har flere micro:bits kan spilopperne deles op i mindre grupper, der så laver flere forskellige aktiviteter på skift.

MATERIALER

Micro:bit med programmet "Terning"
Print af bilaget "Slå en aktivitet - aktivitetskort"
Bål
Små foliebakker
Olie

Sandkagedej og 6 slags fyld
Dutchowen/bålgryder med sand i bunden/bålrist
Papir
Tuscher i forskellige farver
Tørklæder til bind for øjnene