

Bilag:

Opgaver smuglerløb

Opgaver til politiet:

-De skal hen til en given lokation, her står 'en gammel dame' som skal hjælpes (måske hen til et supermarked, over vejen el. andet). Damen må godt være lidt små døv og forvirret. Sådan spiller du gammel dame, find en gren og gå krumbøjet og langsomt.

- Politiet slipper af med denne dame ved at sikre sig hun er kommet frem til sin destination.

-De møder en mistænkelig "fyr" som render rundt med en pose, drengen er ikke meget for at snakke med politiet, og forsøger at flygte. Sådan spiller du mistænkelig "fyr". Tag solbriller på og bind dit tørklæde om hovedet som en bandana.

- Politiet kan komme videre når de har tjekket posen, og ser der ikke er noget i den.

- Politiet bliver stoppet af en vred dame, som er yderst sur og frustreret over alting. Det kunne bl.a. være at, Vejret er dårligt, samfundet er skidt, folk kører dårligt, de har dårlige ånde, politiet laver ikke noget m.m.

- Politiet kommer af med den sure dame, når de bliver trætte og frustrerede over hun trækker tiden.

Opgaver til røverne:

-Røverne løber lige hen til to forvirrede turister, som ikke forstår noget og meget gerne vil have hjælp til at finde byens meget berømte statue, røverne skal efter bedste evne hjælpe turisterne i den rigtige retning. Sådan spiller du forvirret turist. Kig forvirret på kortet på din mobiltelefon og prøv at tage selfies af dig selv og røverne.

-Røverne slipper af med turisterne, når de bliver peget i den korrekte retning

-Røverne skal hen til en og få vurderet deres tyvegods, vurderingen er yderst grundig, røverne bliver bedt om at gøre mange lidt mystiske ting.. (hop over værdien, kram den, m.m) Men i virkeligheden bliver de snydt, og kvinden flygter med deres tyvegods. Sådan spiller du vurderingsperson: tag en prangende kjole eller et jakkesæt på.

- Røverne slipper af med vurderingsmanden, når de fanger ham og får deres tyvegods igen.

-Røverne bliver stoppet af nogle søde pigespejdere, der prøver at sælge småkager eller lignende til dem. Sådan spiller du pigespejder: tag tørklæde og andet pigespejdertøj på og lav evt. rottehaler.

-Røverne slipper af med pigespejderne, når de bliver vrede på spejderne fordi de trækker tiden.