

TERNINGESPIL

SMUTTERNE SKAL SPILLE ET STORT SPIL, HVOR DE SELV ER BRIKKERNE. SPIRERNE SKAL SLÅ MED MICRO:BIT-TERNINGEN FOR AT KOMME RYKKE SIG MOD MÅLET. UNDERVEJS RAMMER SPIRERNE FORSKELLIGE FELTER, HVOR DE SKAL LØSE FORSKELLIGE OPGAVER.

Til at lave aktiviteten skal lederen have downloadet programmet micro:bit-terning til computeren og lagt det på micro:bitterne.

Tidsforbrug: 30-45 minutter

TRIN FOR TRIN

Forberedelse:

- 1: Sæt micro:bitten i computeren og følg guiden til at hente programmet til micro:bitten.
- 2: Husk micro:bitten/micro:bitterne til mødet og batterier.
- 3: Inden mødet skal banen gøres klar. Dette kan ske ved at tegne en bane med kridt eller minestrimmel og hænge posterne op, som smutterne skal finde.

Aktivitet:

- 1: Smutterne deles i små grupper af 3-4 personer, hver gruppe får en micro:bit med terningeprogrammet.
- 2: Smutterne slår på skift med terningen og går til den post, øjnene på terningen viser.
- 3: Lav aktiviteten på posten.
- 4: Når aktiviteten er færdig, slå med terningen og ryk frem det antal øjne terningen viser.
- 5: Fortsæt gerne spillet indtil alle er i mål.

Tip: Spillet kan spilles på mange forskellige måder. Skift fx posterne ud med evalueringsspørgsmål til et forløb eller med quizspørgsmål.

MATERIALER

- Micro:bitter med programmet micro:bit-terning
- Print af Bilag Poster terningespil
- Materialer post 9: Minimum tre knob-torv/reb
- Materialer post 13: Drikkevand og en mug pr. spejder
- Materialer post 18: Avis en per deltager
- Materialer post 21: 1 spand og 3 bolde f.eks. tennisbolde eller risposer
- Materialer post 24: 2 spande og 1 mug
- Materialer post 26: Målebånd