

# **PROGRAMMER DIN SPEJDERVENINDE**

*SPIRERNE SKAL STIFTE KENDSKAB MED BLOKPROGRAMMERING\*. SPIRERNE SKAL I MINDRE GRUPPER MED FYSISKE BRIKKER SAMLE EN KODESTRENG (ET PROGRAM). PROGRAMMET FORTÆLLER, I HVILKEN RÆKKEFØLGE SPIRERNE SKAL UDFØRE EN RÆKKE BEVÆGELSER. NÅR PROGRAMMET ER SAMLET, SKAL SPIRERNE UDFØRE PROGRAMMET. TIL DENNE AKTIVITET SKAL DER IKKE BRUGES MICRO:BIT.*

\* Note: Blokprogrammering er en måde at lave programmer på ved hjælp af blokke, som bruges når man fx vil lave et program til micro:bitten. Blokkene har forskellige farver efter hvilket type de er fx løkker, variabler eller logik. Blokkene har forskellige former og passer ind i hinanden som et puslespil.

Tidsforbrug: 15-30 minutter

## **TRIN FOR TRIN**

1: Print, klip og laminer brikkerne fra bilaget inden mødet. Hvis I er mange, kan der laves flere sæt.

2: Del spirerne i hold med to eller tre spirer på hvert hold. Hvert hold skal have et sæt brikker. Hvert hold skal nu aftale, hvem der er spire1 og spire2. Hvis de er tre, kan den tredje spire læse programmet og fortælle, hvad spire1 og spire2 skal gøre.

3: Spirerne lægger først brikken med hjerteikonet ind i blokken "Når programmet starter". Når de har lagt hjertet ind i blokken, skal de udføre programmet. Hjertet udføres ved, at spirerne former et hjerte med deres hænder.

4: Dernæst lægger spirerne resten af brikkerne i blokken "På ryst" - enten i den rækkefølge, de selv ønsker, eller i almindelig rækkefølge fra 4 til 12.

5: "På ryst" udføres ved at spirerne ryster hele kroppen, og det er det, der sætter handlingerne i gang. Spirerne skal nu følge det program, som de har programmeret, ved at udføre handlingerne i den rækkefølge de har bestemt.

6: Lav evt. en start- og mållinje, så spirerne skal bevæge sig fra start til mål ved at lave bevægelserne i deres program.

Note: Hvis legen bliver for let, kan programmet samles uden at tale sammen eller spirerne kan opfinde deres egne brikker til koden.

## **MATERIALER**

Bilag Programmer din spejderveninde, printet, klippet og lamineret

Evt. en start- og mållinje