

# VENDESPIL MED GAMMEL OG NY TECH

## **INTRODUKTION TIL AKTIVITET**

Det er et 2-i-1-spil. Det ene spil er et vendespil med billeder, der passer sammen. Det andet spil er et vendespil med billeder, der passer til en lyd.

## **UDDYBENDE INFORMATION**

Der er tre sæt brikker i alt. To sæt er brikker med billeder og et sæt er brikker med QR-kode.

### **Spil 1**

Spilles som ved et normalt vendespil, hvor man skal finde to kort, der passer sammen. Et par består af et billede med gammel teknologi og et billede med ny teknologi.

### **Spil 2**

Spilles som ved normalt vendespil ved, at man skal finde en brik med billede af teknologi, der passer med lyden af denne teknologi. Man hører lyden ved at scanne QR-koden på billedet.

## **TIDSFORBRUG**

Omkring 10-20 minutter

## **ANTAL DELTAGERE:**

2-6

## **TRIN FOR TRIN**

### **Forberedelse:**

- Print bilag.
- Klister evt. brikker på et stykke pap eller et stykke papir mere, så der ikke kan kigges igennem.
- Klip brikkerne ud.

## **VENDESPIL MED BILLEDER**

Her tages alle brikkerne med billeder og placeres på bordet med billedsiden ned af. Nu skal spejderne skiftes til at vende to brikker ad gangen. De skal ikke finde ens billeder, men par, hvor den ene brik er et billede af, hvordan teknologien så ud tidligere og den anden brik er et billede af tingen nu. Det kunne f.eks. være en drejetelefon og en mobiltelefon. Hvis man finder et par, er det ens tur igen. Hvis der ikke findes et par, går turen videre til den næste spiller. Spil til alle brikker er væk. Den med flest brikker vinder. Hvis der er nogle brikker, spejderne ikke ved, hvad forestiller, så tag en snak om, hvad det er.

## **VENDESPIL MED LYD**

Alle brikker med QR-koder og billeder placeres med billedsiden ned af. Nu skal der igen vendes to brikker ad gangen. Når der kommer en QR-kode frem, skal man via en mobiltelefon scanne koden. Koden henviser til en hjemmeside, der kan spille en lyd. Spilopperne skal finde 2 brikker, der passer sammen i et par. Det kunne f.eks. være et billede med en plæneklipper og en QR-kode, der giver lyden af en plæneklipper, når man scanner den.

## **REFLEKSIONSSPØRGSMÅL:**

- Ville I hellere have levet i fortiden?
- Hvordan tror I det var at leve i gamle dage?

## **MATERIALER:**

- Print de to bilag med vendespil.
  - Det ene bilag hedder "Bilag vendespil med gammel og ny tech".
  - Det andet bilag hedder "Bilag vendespil tech og lyd".
- Mobiltelefon til at scanne QR-koder.
- Evt. karton, lim og saks til at klistre brikkerne på.