

BANKO MED HVERDAGSTECH

INTRODUKTION TIL AKTIVITET

Spejderne skal spille banko med billeder af teknologi, der findes i deres hverdag.

UDDYBENDE INFORMATION

Hver bankoplade har 9 billeder. Man har banko, når alle 9 billedfelter er dækket.

TIDSFORBRUG

20-30 minutter

TRIN FOR TRIN

Forberedelse:

1. På forhånd har lederne printet bankopladerne til hver spejder.
2. Der skal være et sæt brikker til opråb, der klippes ud.
3. Opråbsbrikker og bankoplader kan evt. lamineres, så de kan anvendes igen en anden gang.

Aktivitet

1. Hver spejder får en bankoplade og noget som brikker, fx mønter eller papir, de selv klipper ud.
2. Lederen trækker et kort og fortæller, hvilken teknologi, der er på kortet.
3. Spejderne skal nu se om de har den teknologi, som billedet viser på deres plade. Har de billedet på deres plade, lægger de en brik på billedet.
4. Når spejderne har pladen fuld, siger de "TECH!". Lederen kontrollerer så, om de rigtige billeder er på pladen.
5. Man kan evt. give en lille gevinst til den første, som får pladen fuld.

Tip! Inden aktiviteten kunne man evt. lege "Hvem flaskehalsen peger på" med spejderne for at høre dem om hvilke teknologier, de kender. Det foregår ved, at spejderne står i en rundkreds rundt om en flaske. Der er en leder, der drejer flasken. Flasken snurrer så rundt, og den, som flasken peger på, skal nævne en teknologisk opfindelse f.eks. en elkedel.

REFLEKSIONSSPØRGSMÅL:

- Hvilke teknologier bruger I derhjemme?
- Hvilken teknologisk opfindelse er du allermost glad for?

MATERIALER:

- Printede bilag (én bankoplade pr. spejder) samt brikker til opråb.
 - Det ene bilag hedder "Bilag brikker banko med HverdagsTech"
 - Det andet bilag hedder "Bilag plader til banko med HverdagsTech"
- Brikker/mønter/lapper af papir til at dække de billeder, der råbes op.