

KAN PLANTERNE SPISES?

SMUTTERNE SKAL FINDE PLANTER I JERES NÆROMRÅDE, OG MED EN APP UNDERSØGE OM DE ER SPISELIGE. I SKAL SMAGE PÅ DE SPISELIGE PLANTER, OG HVIS I HAR MULIGHED FOR DET, KAN I LAVE MAD MED DERES FUND.

Til aktiviteten skal bruges to app's. App'en Seek af iNaturalist, der bruges til at scanne planten og fortælle, hvad den hedder og app'en Vild mad, hvor man kan slå op om planten er spiselig. Er planten ikke i Vild mad, så er den ikke spiselig. Det kræver, at lederen kan stille en telefon eller tablet med internetforbindelse til rådighed. Det er ikke nødvendigt, at der er mange telefoner til rådighed.

Tidsforbrug: Ca. 30 minutter eksklusiv madlavning

TRIN FOR TRIN

Forberedelse:

1: Hent app'en Seek af iNaturalist. Hent app'en Vild Mad og opret bruger.

Aktivitet:

1: Vælg et område med mange planter. Det kan være omkring jeres spejderhytte, på en eng, i en skov m.m.

2: Smutterne skal gennemgå området og finde forskellige planter. Der skal sættes tid af til, at de kan gå på opdagelse.

3: Når smutterne har været området igennem, skal de sammen med deres leder finde ud af om planterne kan spises. Hver plante undersøges på følgende måde:

- a. Hjælp smutterne med at kategorisere planterne, så de planter, der er ens, lægger sammen.
- b. Kender I planten på forhånd?
- c. Scan planten med app'en Seek af iNaturalist. Scan samme plante flere gange fra forskellige vinkler, så I sikre på, at det er den rette plante.
- d. Tror de den kan spises?
- e. Slå den op i app'en Vild mad - er den spiselig? (hvis den ikke findes i app'en, er den ikke spiselig).
- f. Hvis ja - smag på planten.

4: Hvis I har mulighed for det, kan I sammen lave et måltid, hvor I bruger jeres planter.

Det kunne eksempelvis være:

- Brændenældesuppe
- Ramsløgspesto
- Dip med urter eller urtesmør

MATERIALER

Et område med mange planter

App Seek af iNaturalist

App Vild mad

Telefon eller tablet med internetforbindelse