



EKSPERI- MENTGUIDE

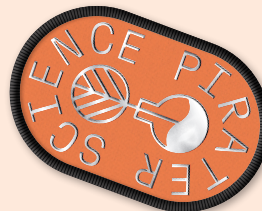
6-8 ÅR



EKSPERI- MENTGUIDE

6-8 ÅR

VIL DU HAVE BAGGRUNDSVIDEN TIL AT HJÆLPE
DINE SPEJDERE, SÅ FINDER DU DET HER ↴



Masser af sjov, leg,
eksperimenter og
aktiviteter.

6-8 ÅR

Lavet af:

Gry Persson
Steffen Kiel
Martin Christensen
Martin Eriksen

Layout:

Rasmus Nyboe, OTW.dk

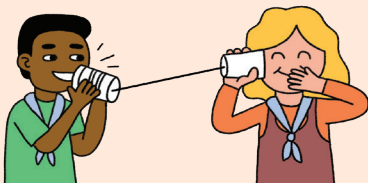
Publiceret:

2021

Illustrationer:

Louise Rosenkrands

HA' DET SJOVT!



NAVN

GRUPPE

ALDER

SPEJDERNE



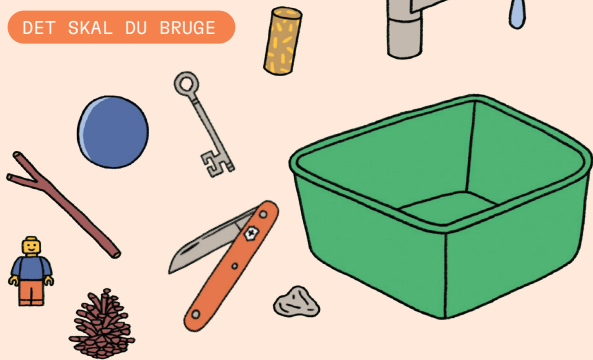
VILLUM FONDEN



SCIENCEPIRATERNES EKSPERIMENTGUIDE ER UDGIVET AF
SPEJDERNE OG SPONSORERET AF **VILLUM FONDEN**

Kan det flyde?

DET SKAL DU BRUGE



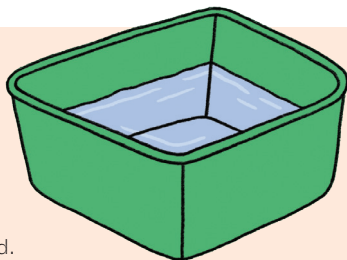
- Vand
- En balje eller lignende man må smide ting i
- Ting at smide i vand. f. eks en pind, grankogle, sten, lommekniv, legomand, korkprop, frugt, bolde osv.

Ekstra:

Flere væsker og mange mange flere ting eks. papirclips, en skrue, chips, vingummi, skumfiduser, kiks, spejdetørklæde, opvaskesæbe.

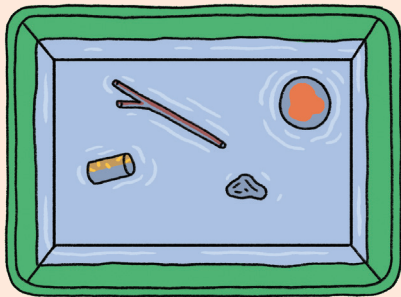
6-8 ÅR

SÅDAN GØR DU



Fyld vand i baljen, indtil den er halvfuld.

Smid dem i baljen!



Hvilke kan flyde?

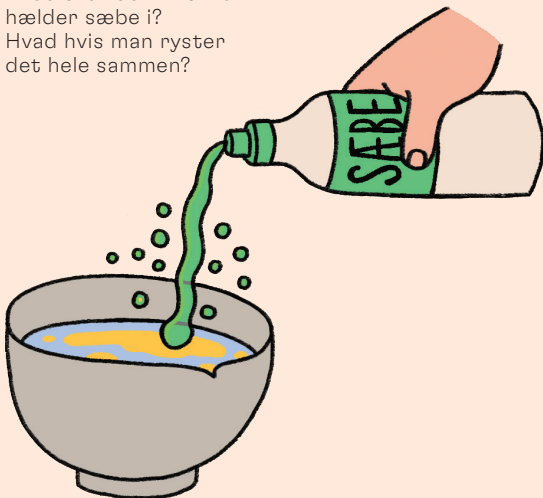
Prøv at pille frugten eller lave en båd og se hvad der sker.

FORTSÆTTER PÅ NÆSTE SIDE ↴

SÅDAN GØR DU

Leg med det

Hæld madolie ovenpå
vandet. Er der noget der
flyder på madolien nu?
Hvad sker der hvis man
hælder sæbe i?
Hvad hvis man ryster
det hele sammen?





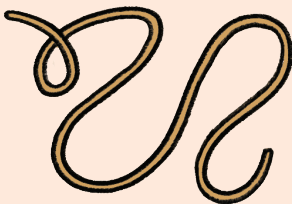
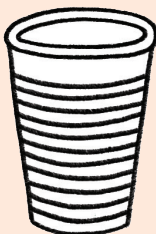
Kan man bygge både?

Prøv at sætte ting der ikke kan flyde sammen med ting der kan. Hvilke ting laver gode både?

GENNEMFØRT DATO

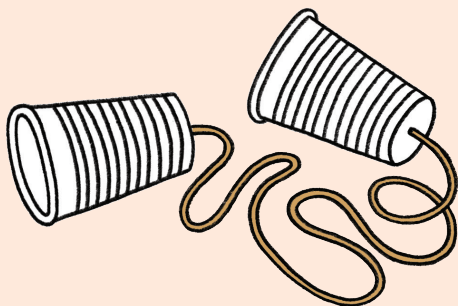
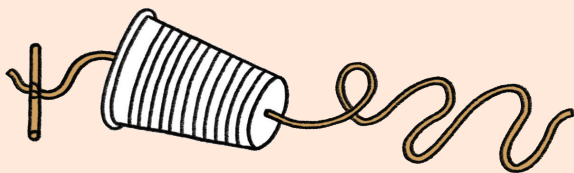
Snorte1efon

DET SKAL DU BRUGE



- Pind
- Plastikkop
- Tape
- Snor

SÅDAN GØR DU

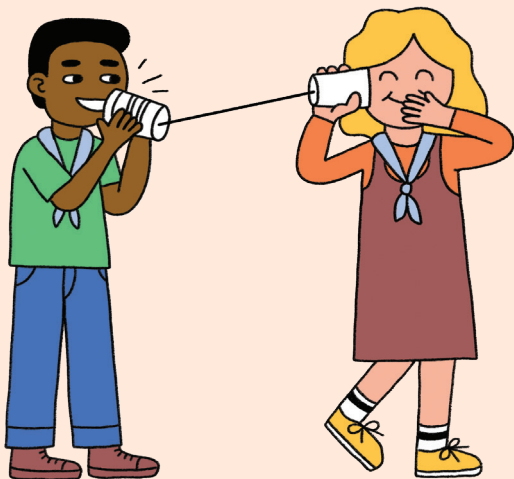


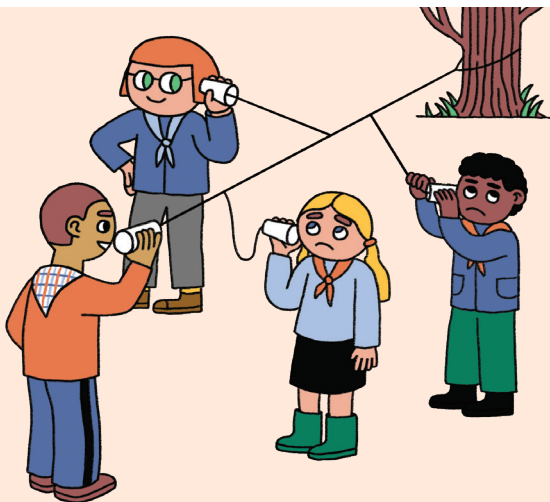
1. Lav hul i bunden af koppen med pinden.
2. Stik snoren igennem og bind snoren fast til pinden.
3. Luk hullet med tapen.

FORTSÆTTER PÅ NÆSTE SIDE ↴

SÅDAN GØR DU

Hvad skal der til for at I kan høre hinanden?





Prøv med slap snor eller at holde på snoren.
Hvor mange telefoner kan I koble sammen?
Kan man spille musik igennem den?

GENNEMFØRT DATO

Kast med ting

DET SKAL DU BRUGE

Ting man må kaste med.
Find ting omkring dig
at kaste med. Her er
nogle eksempler:



SÅDAN GØR DU

Find et sted hvor man kan kaste med ting.

Hvilke ting kan du kaste længst med? Hvem kan kaste længst?

Prøv at binde noget på de ting der ikke fløj så langt; hvad skal der til for at de kan komme længere? Hvilke ting fløj ikke så langt? Har de noget til fælles?



FORTSÆTTER PÅ NÆSTE SIDE ↴

**SÅDAN GØR DU**

Find et sted med vand og en masse forskellige sten.
Kan du slå smut med dem?
Hvilke kan du slå smut med?
Hvordan skal man kaste for at slå smut?

Kan du ramme et mål
når det blæser?
Hvordan flyver en
grankogle i blæsevejr?
Hvad med en sten?

GENNEFØRT DATO

I højden

DET SKAL DU BRUGE

Ting at kaste med og et klatretræ eller et gyngestativ.



SÅDAN GØR DU

Fyld tingene i lommerne og kravl op i træet.

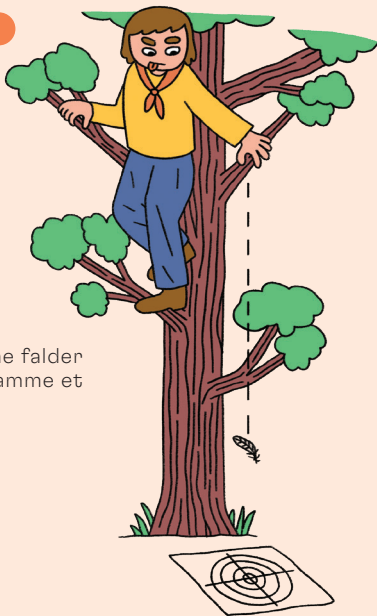
Prøv at finde ud af hvilke af tingene, der først rammer jorden, hvis du lader dem falde ned fra træet.



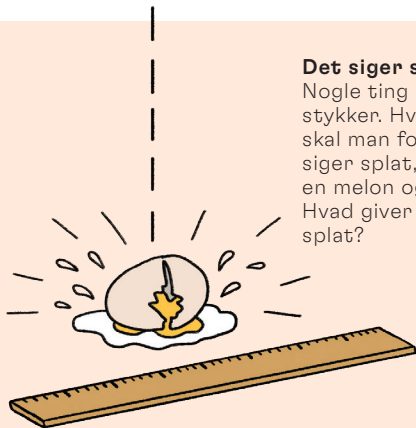
FORTSÆTTER PÅ NÆSTE SIDE ↴

SÅDAN GØR DU

Nogle af tingene falder sært. Kan du ramme et mål på jorden?

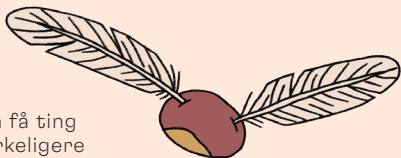
**Alt kan flyve!**

Prøv at sætte en sten fast i en af de ting der fløj sært, kan du ramme målet nu?



Det siger splat!

Nogle ting kan gå i stykker. Hvor højt op skal man for at en tomat siger splat, og et æg og en melon og og... Hvad giver det største splat?



En flyver!

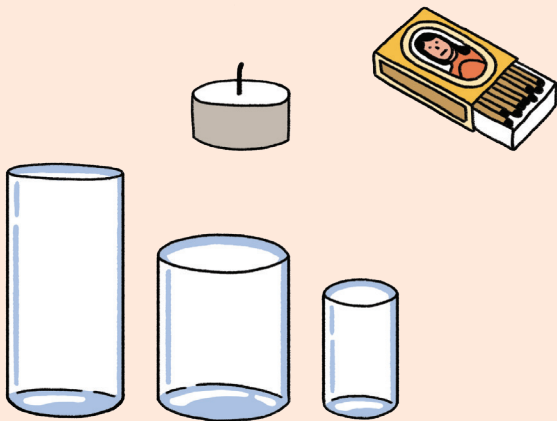
Prøv om du kan få ting til at flyve mærkeligere end de gjorde før. Hvad sker der hvis man sætter flere fjer på en kastanje eller en sten og man kaster den ned fra træet?

GENNEMFØRT DATO

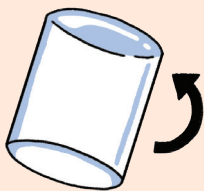
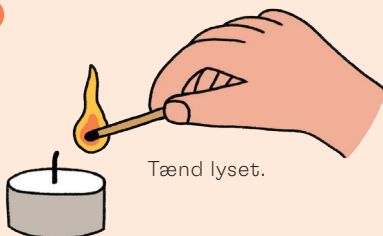
Sluk lys med et glas

DET SKAL DU BRUGE

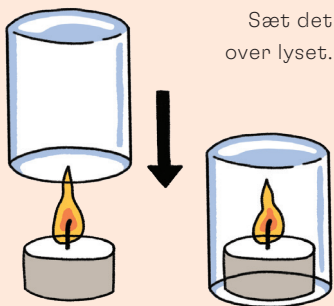
- Fyrfadslys
- Tændstikker
- Glas i forskellig størrelse



SÅDAN GØR DU



Vend glasset.



GENNEFØRT

DATO

Tegn på og med naturen

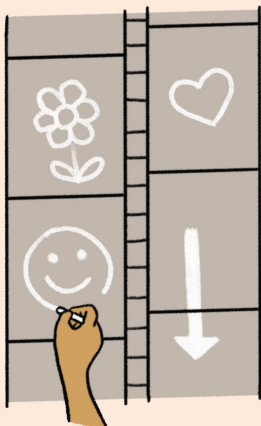
DET SKAL DU BRUGE

- Kul fra et slukket bål
- Bær
- Sand eller jord
- Mækebøtter
- Sten, man kan tegne med
- Bark



SÅDAN GØR DU

Tegn med
brændt trækul.



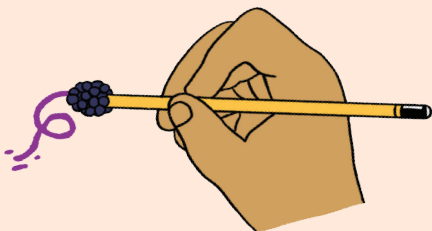
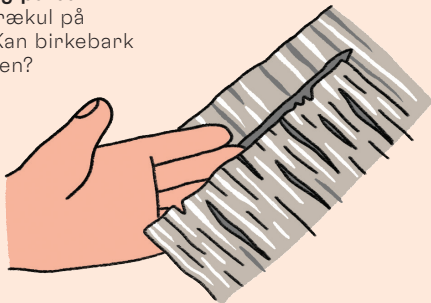
Tegn med sten
på et fortovej
eller på fliser.

FORTSÆTTER PÅ NÆSTE SIDE ↴

SÅDAN GØR DU

Tegn med og på bark

Tegn med trækul på birkebark. Kan birkebark tegne på sten?

**Bærblyant**

Tegn med bær på papir.

6-8 ÅR



Tegn med mælkebøtter

Tegn med mælkebøtter på papir.

GENNEMFØRT

DATO

Hvor stærk er du?

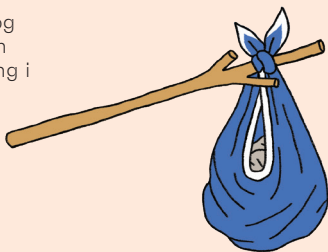
DET SKAL DU BRUGE

- Planke
- Pind
- Dit tørklæde
- Tunge sten



SÅDAN GØR DU

Brug dit tørklæde og en pind til at lave en pose med noget tung i for eksempel sten.



Ryk posen frem og tilbage på pinden.

Hvor er den nemmest at bære?

Tæt på kroppen?

Langt fra kroppen?

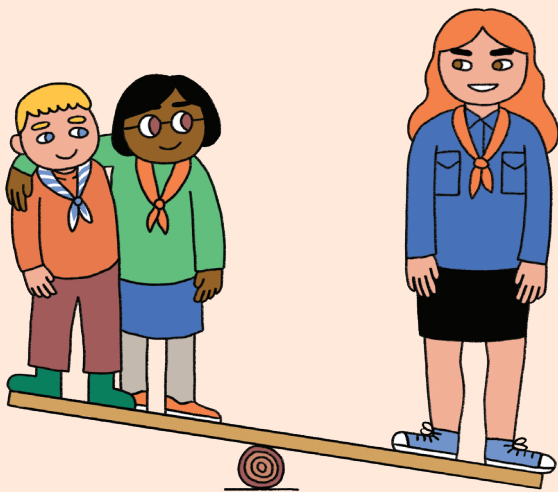
SÅDAN GØR DU

Læg planken ovenpå
en rund rafte.

Hvordan er det lettest
at løfte stenene? Tæt
på dig på planken eller
langt fra?



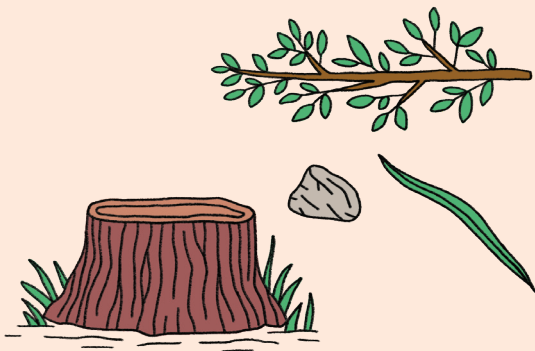
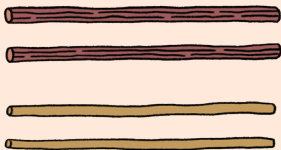
Hvor mange spejdere skal der til for at løfte en leder?

GENNEMFØRT DATO

Musik i naturen

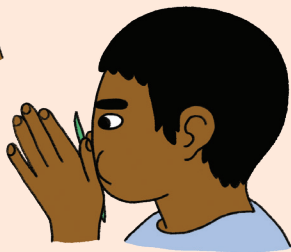
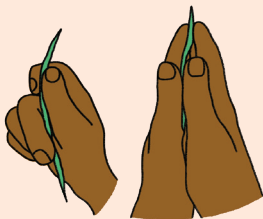
DET SKAL DU BRUGE

- To pinde uden bark
- To pinde med bark
- En gren med blade
- Træstub
- Sten
- Fladt græsstrå eller blad fra siv



SÅDAN GØR DU

Prøv at tromme med pindene på stubben.

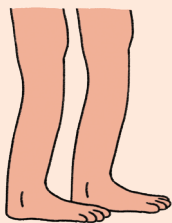
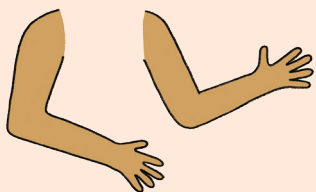


Læg græsstrået langs tommelfingrene og blæs.

GENNEMFØRT DATO

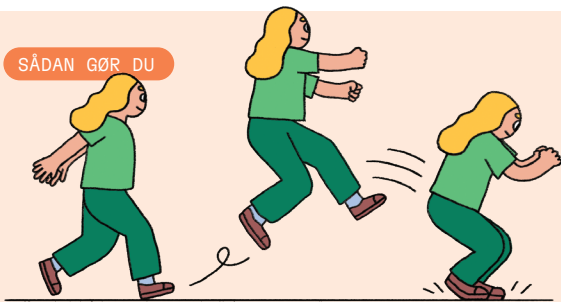
Kend din krop

DET SKAL DU BRUGE



- Dine arme
- Dine ben
- Dine fødder
- Dine hænder
- En blyant

SÅDAN GØR DU



Hvor langt kan du springe?

LÆGNDE

Hvor højt kan du springe?

HØJDE 

FORTSÆTTER PÅ NÆSTE SIDE ↴

SÅDAN GØR DU



Kravl igennem dine arme uden at hænderne slipper.

Prøv mens du sidder ned og mens du står.

Prøv hurtigt og langsomt.

Prøv forfra og bagfra.

Kan du kravle igennem dine egne arme?

Flet dine fingre.

Hold dine arme ud foran dig.



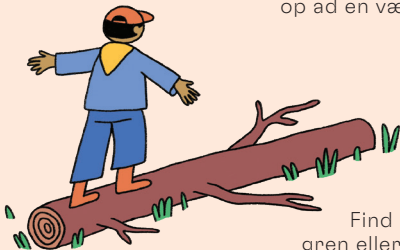


Rul en træstub

Prøv at rulle og skubbe en træstub rundt.

Stå på hænder

Hjælp hinanden til at stå på hænder op ad en væg.



Gå på line

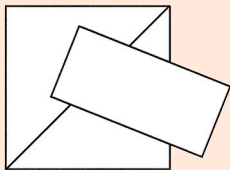
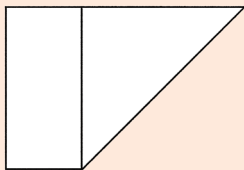
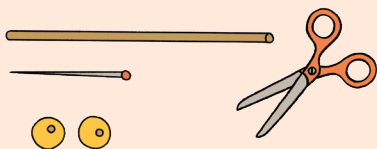
Find en træstamme, gren eller andet sjovt og gå på line.

GENNEMFØRT

DATO

Byg en vindmølle

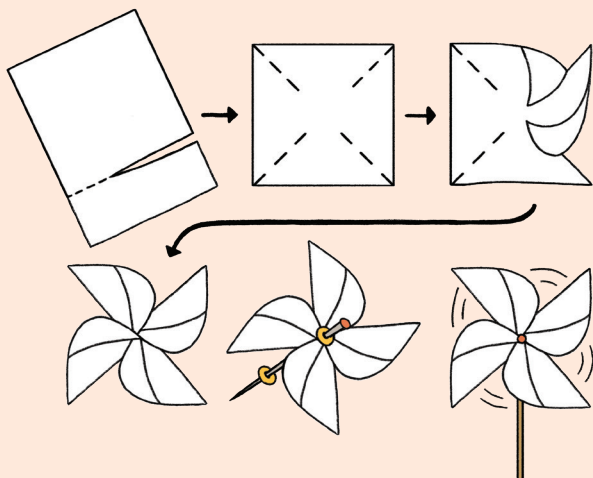
DET SKAL DU BRUGE



- En blomsterpind (ikke bambus)
- En knappenål eller et lille søm
- To perler
- Et stykke kvadratisk papir

SÅDAN GØR DU

Klip papiret til, klip ind fra hjørnerne, fold vingerne ind, og fastgør møllen til blomsterpinden.

GENNEFØRT DATO

Kan du ikke få nok Science- Pirater?

Spørg din leder, om
I ikke skal tage
SciencePirater mærket
for de 6-8 årige.

