

# Spilleregler:

## Opstart

- Alle trækker et kort, der viser, om man er morder eller crew.
  - o På crewkortene er der angivet, hvilke opgaver man skal løse.
  - o Vis et crewkort og et morderkort til deltagerne, så alle ved, hvordan de ser ud.
- Alle lukker øjnene. Nu må morderne åbne øjnene og se hinanden. Morderne lukker øjnene igen og alle åbner øjnene.

## Spillet starter

- Når spillet går i gang, er det ikke tilladt at snakke sammen.
- Ligesom man ikke må bruge hjælpemidler.
- Crew skal gennemføre alle sine opgaver
  - o Når man har løst en opgave, skal man nulstille den igen, så den er klar til næste person. Det er meget små, nemme og hurtige opgaver.
  - o Når en person har løst alle sine opgaver, vender hun tilbage til basen og venter.
  - o Fortæl eller vis i hvilket område opgaverne er blevet hængt op.
- Morderne skal dræbe crew'et.
  - o Man dræber ved at røre et crew-medlem på skulderen.
  - o Morderne må gerne lade som om, at de løser opgaver.
  - o Når en morder har dræbt en person, skal de vente 30 sekunder før de må dræbe igen. Morderne må ikke dræbe personer, mens de løser opgaver.

## Hvis en dør

- Når man dør, skal man lægge sig ned, der hvor man befinder sig
  - o Finder man et lig, skal man gå til basen og fortælle det til spilkoordinator, der afspiller musik.
  - o Når man dør, er man ude af spillet og må ikke sige noget. Når man er fundet, venter man ved basen.
- Når man hører musikken, skal alle komme tilbage til basen
  - o Hvis man er i gang med en opgave, når musikken lyder, skal man nulstille opgaven og gå tilbage. Den tæller IKKE som løst opgave
- Ved base-mødet har man i alt 5 min til at snakke sammen, inden en person skal stemmes ud
  - o "Der er sket et drab. X blev dræbt ved brændeskuret. I har nu 3 min. til at snakke om hvem, der skal stemmes ud."

- Ved stemmevalg skal alle stemme samtidig ved, at der tælles ned fra 3 og man peger på den man gerne vil stemme ud. Ved uafgjort er der ingen der udgår.

### **Hvordan slutter spillet?**

- Spillet slutter, når alle opgaver er løst. Alle løber tilbage til basen. Og holder et sidste basemøde.
- Spillet slutter også hvis morderne har dræbt alle crew.

### **Hvordan vinder man?**

- Morderne vinder spillet, hvis der er en morder, der står tilbage, når alle opgaver er løst eller hvis de dræber alle crew.
- Crew vinder spillet, hvis de får løst alle deres opgaver, og der ikke er flere mordere tilbage.