

5 pigespejdertips:

Den gode kode

Her finder du 5 pigespejdertips til den gode kode. De 5 pigespejdertips er udarbejdet af et webinar, der drejede sig om, hvordan man sammensætter det gode kodeløb på nye og kreative måder. Du kan gense webinarret på pigespejder.dk

Brug fantasien og slip kreativiteten løs

Tænk ud af boksen, når du skal lave dit næste kodeløb. Måske du skal lave en kode i vand? Eller gemme en kode i en perlekæde? Udforsk forskellige materialer, former og sammensætninger – og se om der ikke kommer en sjov kode ud af det. Du kan også få dine pigespejdere til at lave en kode sammen, så de får lov at prøve kræfter med en kreativ kode.

Kombiner koder eller kombiner dem med andre aktiviteter

Prøv at kombinere flere koder. F.eks. kan man kombinere en morsekode med en forskydningskode. Når du kombinerer forskellige koder, får dine koder en ekstra sværhedsgrad. Du behøver ikke at lave et kodeforsløb for at lave et kodeløb – brug koderne i flere forskellige aktiviteter, så dine pigespejdere opfrisker deres kode-færdigheder løbende.

Gør koderne aktuelle

Gør din kode spændende for dine pigespejdere, og tag udgangspunkt i noget, de interesserer sig for. F.eks. kunne det være en morsekode af nissehuer til jul, eller en rebus med deres yndlingsjulekalender.

Brug internettet som hjælp

Der findes flere forskellige kode-generatorer på nettet, som kan hjælpe dig med at lave forskellige slags koder. Du kan også prøve dig ad med ChatGPT og få den til at hjælpe dig. Det er dog altid en god ide at tjekke koderne igennem for fejl – og få evt. en anden person til at tjekke din kode, da det nogle gange er svært at se sine egne fejl.

Tænk et kodeforsløb igennem læringstrappen

Lav dit kodeløb ud fra læringstrappen: opleve, lære, anvende og formidle. Er dine pigespejdere klar til at anvende en kode? Eller skal de nøjes med blot at opleve en kode på deres niveau? Justér dit kodeløb efter det niveau, dine pigespejdere er på, og lav eventuelt forskellige muligheder, hvis der er stor forskel på dine pigespejdere i din enhed.